



REGIONE
LIGURIA

Manualistica dell'applicativo























ARES - Regione LIGURIA

Web.GIS

Manuale Utente Amministratore

Guida operativa ver. 1.1 del 16-12-2025

Indice

- Manuale Utente Amministratore
 -  Indice
 -  Introduzione
 -  Compatibilità
 -  Accesso al Sistema
 -  Menu Web.GIS
 -  Schermata iniziale Web.GIS
 -  Pannello Laterale
 -  Pulsanti
 -  Pannello Amministratore
 -  Configurazione Localizzazione Edifici Scolastici
 -  Configurazione Layer di Ricerca
 -   Stile del Layer
 -   Filtri di Ricerca
 -   Anteprima
 -   Elimina
 -  Pannello Utente
 -  Archivio
 -  Risultati Ricerca Edifici Scolastici


Introduzione

Il presente manuale è volto a supportare l'utente nell'utilizzo del modulo *Web.GIS* di ARES 2.0. Il modulo ha come scopo quello di permettere agli utenti di effettuare ricerche a carattere geografico degli Edifici Scolastici censiti all'interno dell'Anagrafe Regionale dell'Edilizia Scolastica.


È importante sottolineare che gli esiti delle funzionalità di ricerca degli edifici scolastici sono determinati sia dal completamento dell'inserimento delle coordinate geografiche all'interno della **Scheda Edificio - Sezione A - Identificazione dell'edificio**, sia dalla completezza delle informazioni presenti nella Scheda Edificio e nella Scheda PES presenti in ARES 2.0.


Compatibilità

Il modulo *Web.GIS* è compatibile con i seguenti browser:

 **Microsoft Edge** (min versione 93.0.961.38 Windows e 46.06.4.5161 Android)

 **Google Chrome** (min versione 93.0.4577.82)

 **Mozilla Firefox** (min versione 92.0)

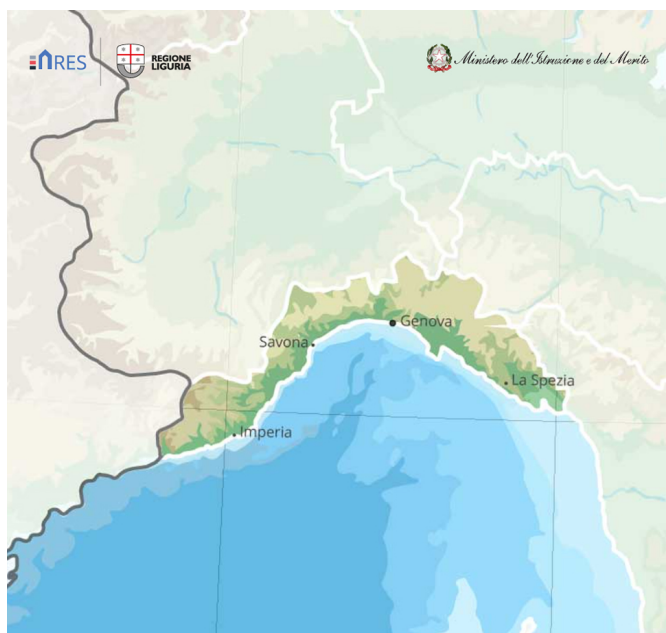
 **Apple Safari** (min versione 14.1.2 per macOS e 14.7 per iPad)

Accesso al Sistema

Il Sistema Informativo dell'Anagrafe Regionale dell'Edilizia Scolastica (ARES) è raggiungibile alla pagina

www.ediliziascolastica.regione.liguria.it

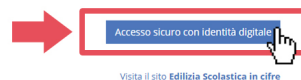
Nella pagina di login al sistema ARES si trova il pulsante per accedere all'applicativo tramite identità digitale.



Anagrafe Regionale Edilizia Scolastica Regione Liguria

Documentazione - Contatti

Si comunica che, al fine di adeguare il sistema ARES agli standard di autenticazione previsti dalla vigente normativa (D.Lgs. 82/2005 e ss.mm.ii.), è possibile accedere alla piattaforma solo tramite Identità Digitale (SPID, CIE e CNS).



Sempre dalla pagina di login, accedendo alla voce *Contatti*, l'utente potrà visualizzare i contatti dei responsabili del sistema ARES e tutte le informazioni per l'assistenza tecnica al sistema informativo.



Anagrafe Regionale Edilizia Scolastica Regione Liguria

Documentazione - Contatti

CONTATTI

Per informazioni generali potete contattare:
anagrafe.ediliziascolastica@regione.liguria.it -

Per problemi o informazioni di natura tecnica potete contattare:
anagrafe.ediliziascolastica@regione.liguria.it

CHIUDI

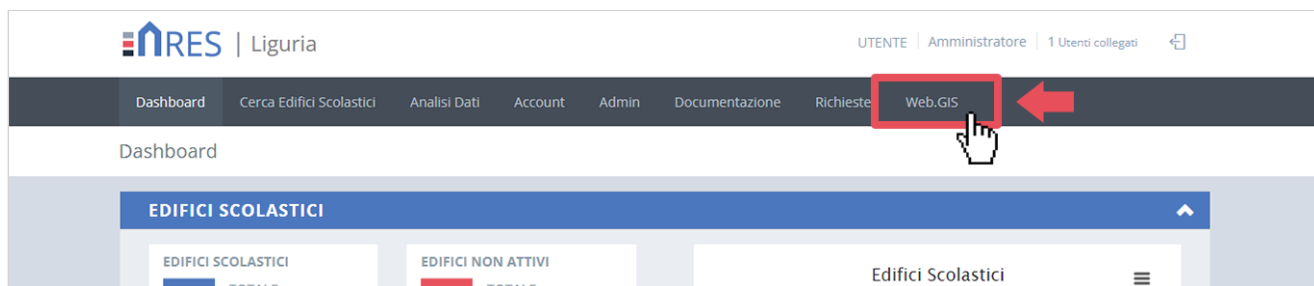
adeguare il sistema ARES agli standard di autenticazione previsti dalla vigente normativa (D.Lgs. 82/2005 e ss.mm.ii.), è possibile accedere alla piattaforma solo tramite Identità Digitale (SPID, CIE e CNS).

Accesso sicuro con identità digitale

Visita il sito Edilizia Scolastica in cifre

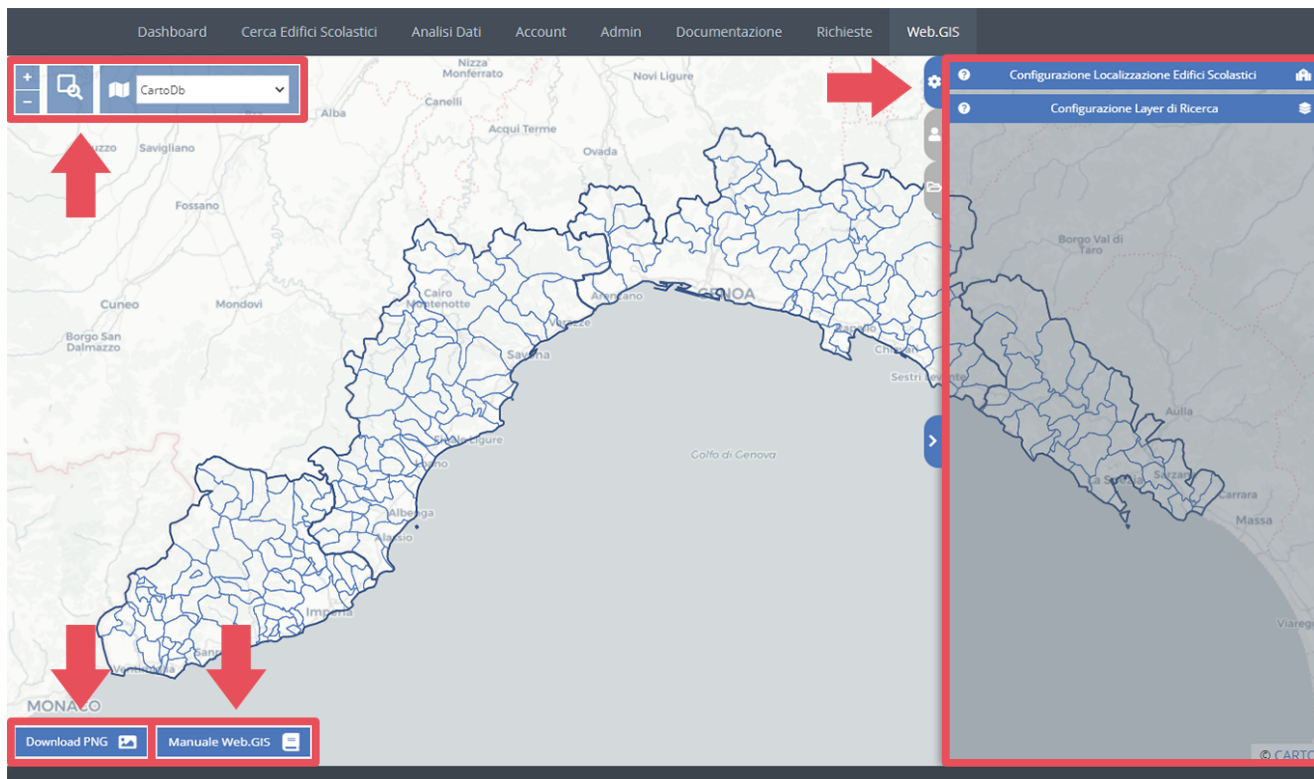
Menu Web.GIS

Per accedere al modulo *Web.GIS* cliccare sulla voce *Web.GIS* del menu.






Schermata iniziale Web.GIS

Il modulo *Web.GIS* si presenta, come si vede nella immagine seguente, con la mappa centrata sulla Regione, un pannello sulla destra e dei pulsanti blu in alto ed in basso a sinistra.



Pannello Laterale

Il pannello laterale ha tre schede:



-  **Pannello Amministratore** (vedi Pannello Amministratore)
-  **Pannello Utente** (vedi Pannello Utente)
-  **Archivio** (vedi Archivio)

È possibile nascondere/mostrare il pannello cliccando sul pulsante blu  presente a metà altezza del pannello stesso.

Pulsanti



I pulsanti hanno le seguenti caratteristiche:

1. Permettono di fare zoom avanti  e zoom indietro .
2. Permette di selezionare una porzione rettangolare della mappa su cui fare lo zoom;

Cliccare il pulsante per attivare la funzionalità (il bottone ha un colore leggermente più scuro quando la funzionalità è attiva), disegnare poi il rettangolo desiderato tenendo premuto il mouse: lo zoom avverrà in automatico.

3. Permette di selezionare la tipologia di cartografia tra quelle disponibili nel menu a tendina.



Il pulsante *Download PNG* permette di scaricare una immagine in formato PNG della mappa come viene visualizzata a video.




Il pulsante *Manuale Web.GIS* permette di accedere direttamente alla pagina del manuale.

Pannello Amministratore

Questo pannello è visibile solamente all'utente Amministratore/Regione e viene mostrato automaticamente al momento dell'accesso al modulo *Web.GIS*.

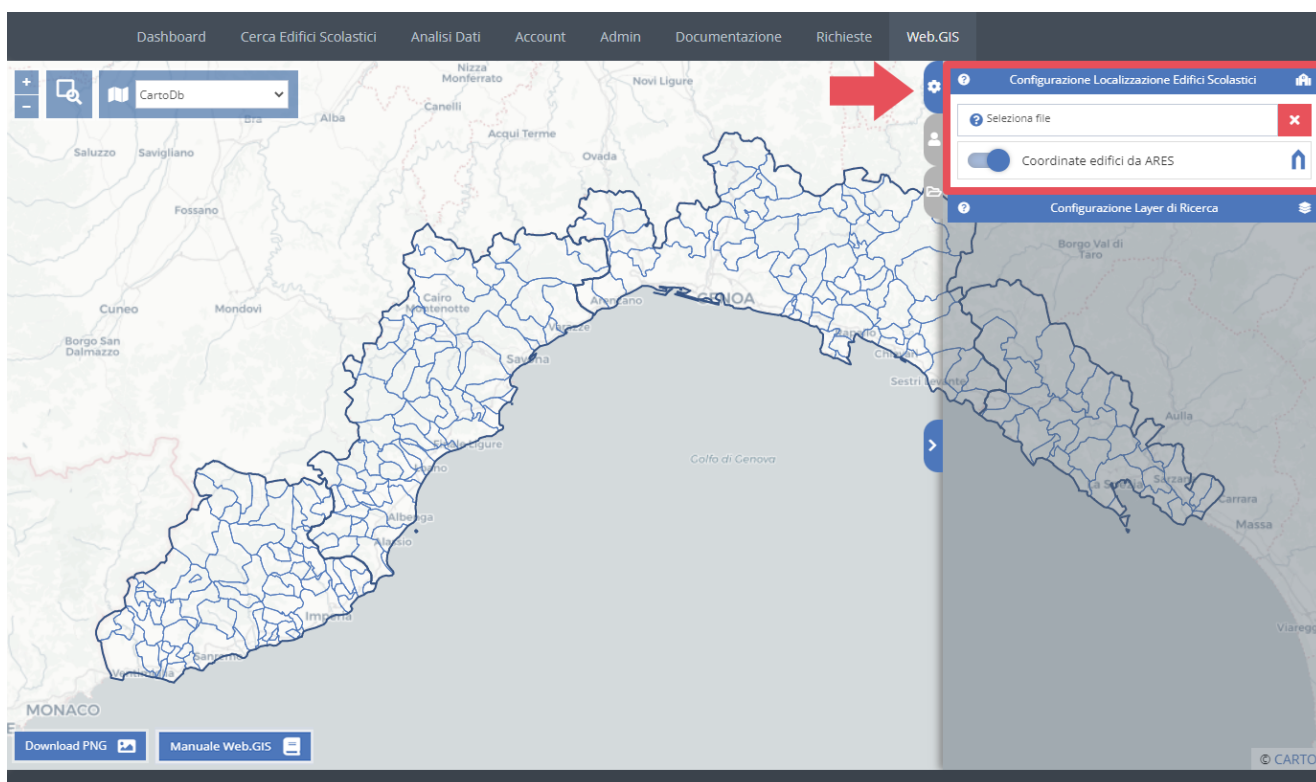
Il Pannello Amministratore presenta due sezioni al suo interno:

1. *Configurazione Localizzazione Edifici Scolastici*
2. *Configurazione Layer di Ricerca*

Nota bene: quando è presente l'icona  è possibile avere una breve spiegazione sulla funzione dell'elemento posizionando il cursore del mouse sull'icona stessa.

Configurazione Localizzazione Edifici Scolastici



Questa sezione permette di configurare la localizzazione degli edifici scolastici.

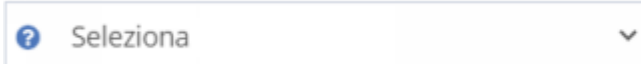


Web.GIS permette di utilizzare le coordinate geografiche ricavate dalla *Scheda Edificio - Sezione A* in ARES o, in alternativa, di caricare un layer geografico nel formato *TopoJSON* o *GeoJSON* di coordinate personalizzate relative agli Edifici Scolastici.

Note bene: il sistema permette di caricare fino ad un massimo di 10 layer.



Per caricare un layer premere sul campo

  e selezionare il file desiderato.

Dopodiché viene mostrato il campo  in cui è necessario selezionare dal menu a tendina l'attributo che ha come valori i codici edificio degli edifici scolastici.

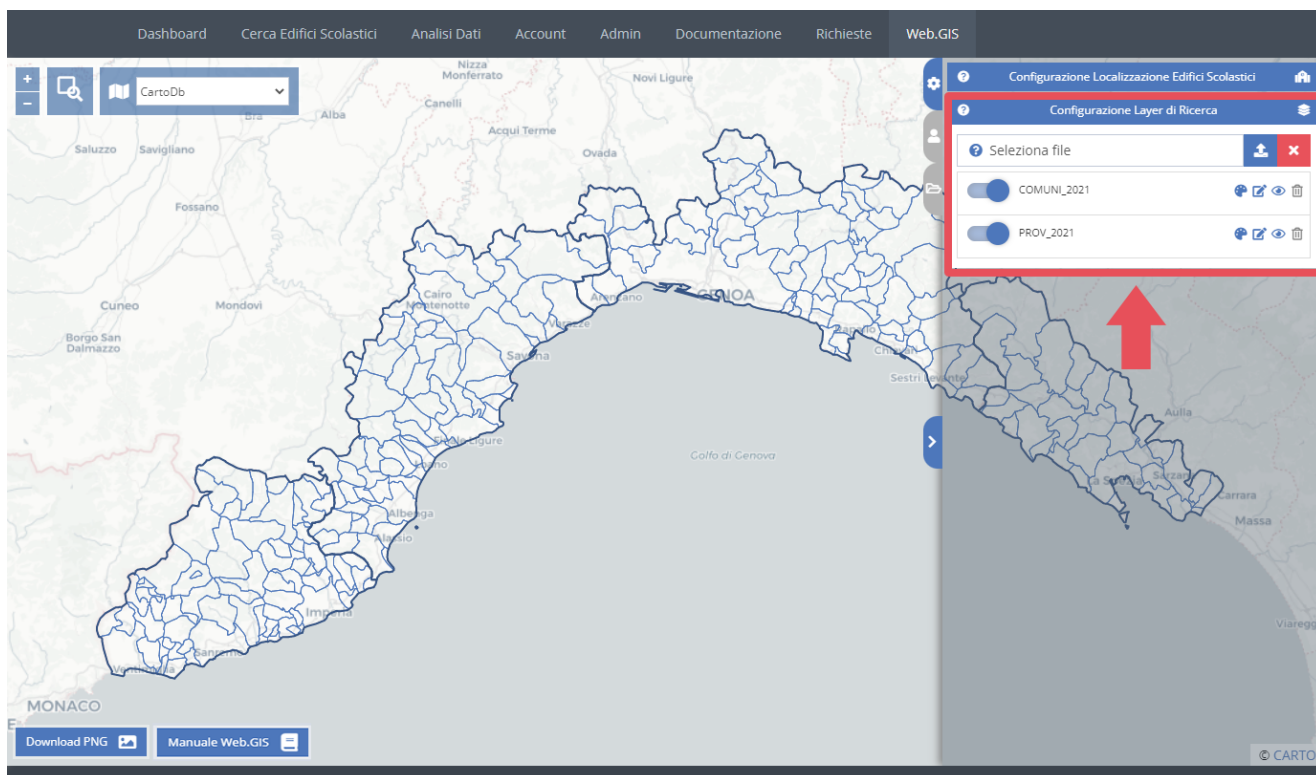
Infine premere il pulsante con l'icona  per importare il file. Il layer viene inserito nell'elenco sottostante.

Premendo l'interruttore *toggle*  è possibile attivare o disattivare un layer dell'elenco.

Per eliminare un layer è necessario premere sull'icona rossa del cestino . Se il layer è attivo non è possibile eliminarlo e l'icona del cestino risulta grigia .

Configurazione Layer di Ricerca

Questa sezione permette di caricare e configurare layer geografici nel formato *TopoJSON* o *GeoJSON*.




È possibile caricare un layer personalizzato premendo sul campo seguente







Poi premere il pulsante con l'icona  per importare il file. Il layer viene inserito nell'elenco sottostante.

Note bene: il sistema permette di caricare fino ad un massimo di 10 layer.

Premendo l'interruttore *toggle*  l'Amministratore può decidere quali layer rendere pubblici (ovvero visibili o non visibili dall'utente).

Su ciascun layer è possibile eseguire alcune operazioni di seguito elencate:

-  Imposta Stile del Layer (vedi Stile del Layer)
-  Imposta Filtri di Ricerca (vedi Filtri di Ricerca)
-  Anteprima (vedi Anteprima)
-  Elimina (vedi Elimina)

Stile del Layer


Premendo questa icona è possibile accedere alla finestra che consente la modifica dello stile degli attributi del layer.


Nota bene: è possibile impostare lo stile di un solo attributo per ciascun layer.

Selezionare l'attributo dal menu a tendina del campo evidenziato nel riquadro rosso dell'immagine.

Gestione Stile - CONFINI_PROVINCIALI2021

Attributo
COD_PROV




















Colore riempimento  **Applica a tutti**

Colore tratto 

Spessore tratto Fine **Applica a tutti**

Stile tratto continuo **Applica a tutti**

12 risultati Cerca:

	Valore	Colore riempimento	Spessore tratto	Stile tratto
	12		Fine	continuo
	13		Fine	continuo
	14		Fine	continuo
	15		Fine	continuo
	16		Fine	continuo
	17		Fine	continuo
	18		Fine	continuo
	19		Fine	continuo
	20		Fine	continuo

CHIUDI SALVA

Una volta selezionato, è possibile scegliere per ogni valore dell'attributo un colore di riempimento ed un colore, uno spessore e uno stile del tratto.

Colore riempimento  **Applica a tutti**

Colore tratto 

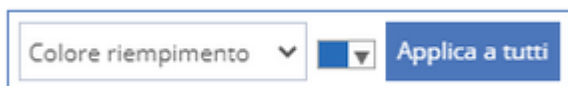
Spessore tratto Fine **Applica a tutti**

Stile tratto continuo **Applica a tutti**

Colore riempimento

Il primo campo riguarda il colore di riempimento e presenta quattro valori distinti nel menu a tendina:

1. Colore riempimento



Permette di impostare un colore unico per tutti i valori dell'attributo che sono presenti nella tabella sottostante.

2. Colore sfumatura



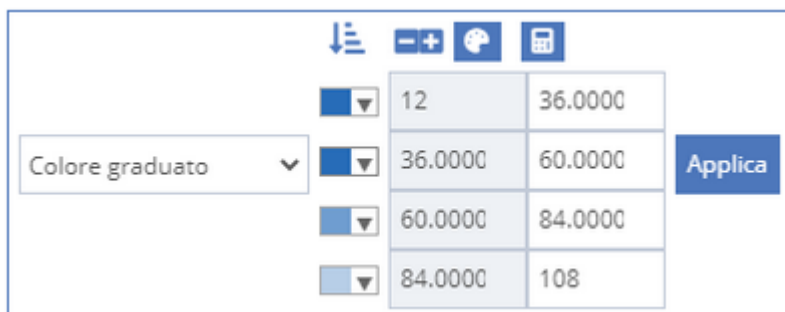
Permette di impostare un gradiente che va dal primo colore scelto al secondo.

3. Colore casuale



Il programma assegna ai valori dell'attributo dei colori casuali.





4. Colore graduato (visibile solo se l'attributo selezionato è un valore numerico)



12	36.0000
36.0000	60.0000
60.0000	84.0000
84.0000	108

In questo caso l'utente può scegliere un gradiente per dei range di valori. Sono presenti 4 range di default, calcolati in base al valore massimo ed al valore minimo dell'attributo scelto.

È possibile personalizzare la gradazione di colori tramite le seguenti funzionalità:

-  Ordinare i colori;
-  Aggiungere/togliere un range di valori;
-  Generare il gradiente in base al colore del primo range ed assegna ad ogni range una gradazione via via più chiara;
-  Ricalcolare i valori dei range.

Una volta scelto il colore di riempimento, qualsiasi esso sia, è necessario premere il pulsante **Applica a tutti**, in modo da far apparire l'anteprima degli stili nella tabella sottostante.

Colore, spessore e stile del tratto

Colore tratto

Spessore tratto

Fine

Applica a tutti

Stile tratto

























continuo

Applica a tutti


In questi tre campi è possibile scegliere il colore, lo spessore (fine, medio, spesso) e lo stile (continuo, tratteggiato, puntinato) del tratto.

Tabella

La tabella mostra lo stile per ciascun valore dell'attributo.

	Valore	Colore riempimento	Spessore tratto	Stile tratto
	108		Spesso	tratteggiato
	98		Medio	continuo
	97		Medio	continuo
	20		Spesso	tratteggiato
	19		Medio	continuo
	18		Fine	puntinato
	17		Medio	continuo
	16		Medio	continuo
	15		Medio	tratteggiato
	14		Spesso	puntinato
	13		Medio	continuo
	12		Medio	continuo

La tabella, partendo da sinistra, è costituita dalle seguenti colonne:

- 1. Interruttore toggle**  /  che attiva/disattiva un valore;
- 2. Valore:** presenta i valori dell'attributo;

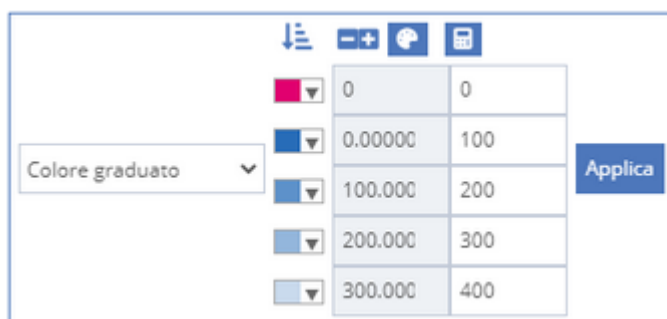
3. Colore riempimento: presenta il colore di riempimento ed è possibile modificarlo singolarmente;

4. Spessore tratto: presenta lo spessore del tratto ed è possibile modificarlo singolarmente;

5. Stile tratto: presenta lo stile del tratto ed è possibile modificarlo singolarmente.

Nota bene: nel caso in cui sia stato scelto precedentemente *Colore graduato* nel box della scelta dei colori, cambiando lo stile singolarmente ad un valore nella tabella, il risultato finale non risulterà più graduato.

Consigliamo, se c'è la necessità di applicare un colore specifico ad un determinato valore (ad esempio al valore 0), di aggiungere un range di valori, di inserire il valore specifico in entrambi i campi del range e scegliere il colore desiderato. Cliccare poi su applica per vedere l'anteprima delle modifiche nella tabella.



Una volta terminate le impostazioni dello stile, premere il pulsante blu **SALVA** in basso a destra per applicarlo al layer, altrimenti premere il pulsante grigio **CHIUDI** per annullare le modifiche e chiudere la finestra.

Filtri di Ricerca

Premendo questa icona è possibile accedere alla finestra che consente la gestione degli attributi da utilizzare come filtri di ricerca dall'utente.

Gestione Attributi Layer_personalizzato


Attiva/Disattiva filtro	Attributo	Nome filtro	Tipologia filtro
<input type="checkbox"/>	COD_RIP ?	COD_RIP	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	COD_REG ?	COD_REG	Selezione singola
<input checked="" type="checkbox"/>	COD_PROV ?	CODICE PROVINCIA	Selezione multipla
<input type="checkbox"/>	COD_CM ?	COD_CM	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	COD_UTS ?	COD_UTS	Intervallo di numeri
<input checked="" type="checkbox"/>	DEN_PROV ?	PROVINCIA	Selezione multipla
<input type="checkbox"/>	DEN_CM ?	DEN_CM	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	DEN_UTS ?	DEN_UTS	Selezione singola
<input checked="" type="checkbox"/>	COMUNE ?	COMUNE	Selezione multipla
<input type="checkbox"/>	TIPO_UTS ?	TIPO_UTS	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	Shape_Leng ?	Shape_Leng	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	Shape_Area ?	Shape_Area	Selezione singola

Primi 5 valori per l'attributo COMUNE

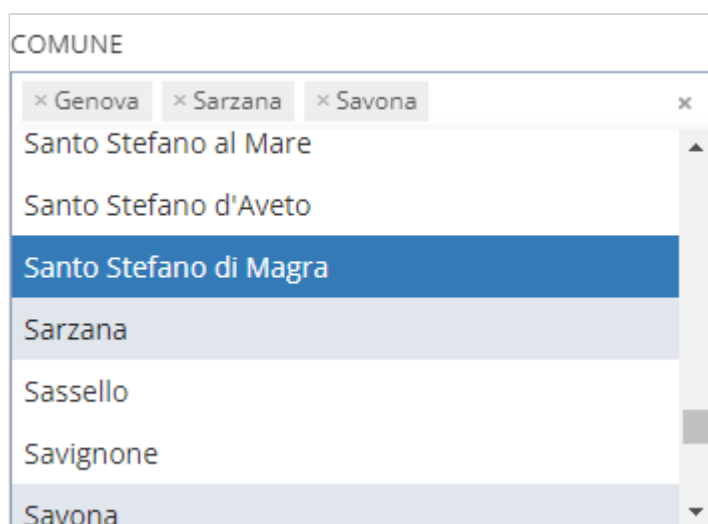
- Santo Stefano di Magra
- Sarzana
- Castelnuovo Magra
- Bolano
- Vezzano Ligure
- ...

CHIUDI SALVA

La tabella, partendo da sinistra, è costituita dalle seguenti colonne:

- 1. Interruttore toggle** ☒ / ☐ che attiva/disattiva il filtro per l'utente;
- 2. Attributo:** presenta il nome dell'attributo. Avendo un nome breve, per capire a cosa si riferisce l'attributo è necessario posizionare il cursore del mouse sull'icona  per mostrare una anteprima dei primi 5 valori dell'attributo in questione;
- 3. Nome filtro:** presenta un campo input in cui è possibile dare un nome al filtro e sarà il nome visualizzato dall'utente;
- 4. Tipologia Filtro:** presenta un campo di selezione in cui è possibile scegliere la tipologia del filtro.
 - *Selezione singola:* permette di selezionare un solo valore del filtro.

- *Selezione multipla*: permette di selezionare più di un valore del filtro. Il risultato che si vedrà nel pannello utente è quello visibile nell'immagine sottostante. È possibile selezionare più valori e per deselectionarne uno basterà cliccare sulla X presente alla sinistra del valore selezionato. Per svuotare il campo invece è necessario cliccare sulla X presente all'estrema destra del campo stesso.





- *Intervallo di valori (visibile solo se l'attributo selezionato è un valore numerico)*: permette di selezionare un range di valori. Il risultato che si vedrà nel pannello utente è quello visibile nell'immagine sottostante. È possibile modificare i valori minimo e massimo direttamente nei campi input, altrimenti è possibile variare il range trascinando i cerchi bianchi lungo la linea blu.



Una volta terminate le modifiche, premere il pulsante blu **SALVA** in basso a destra per applicarlo al layer, altrimenti premere il pulsante grigio **CHIUDI** per annullare le modifiche e chiudere la finestra.


Anteprima

Questa icona indica che è visibile/non visibile una anteprima del layer sulla mappa:

-  Anteprima visibile
-  Anteprima nascosta

Questa funzione è utile per vedere i risultati delle modifiche fatte in precedenza senza necessariamente attivare il layer per l'utente (tramite l'interruttore toggle).

Elimina

Per eliminare un layer è necessario premere l'icona rossa del cestino. Se il layer è attivo non è possibile eliminarlo e l'icona del cestino risulta grigia .

Pannello Utente

Per la spiegazione vedi Manuale Utente.

Archivio

Per la spiegazione vedi Manuale Utente.

Risultati Ricerca Edifici Scolastici

Per la spiegazione del pannello dei risultati della ricerca vedi Manuale Utente.