



REGIONE  
LIGURIA

# **Manualistica dell'applicativo**

## **ARES - Regione LIGURIA**

# Web.GIS

## Manuale Utente Amministratore

**Guida operativa** ver. 1.1 del 16-12-2025

### Indice

- Manuale Utente Amministratore
  - ☒ Indice
  - ☒ Introduzione
  - ☒ Compatibilità
  - ☒ Accesso al Sistema
  - ☒ Menu Web.GIS
  - ☒ Schermata iniziale Web.GIS
    - ☒ Pannello Laterale
    - ☒ Pulsanti
  - ☒ Pannello Amministratore
    - ☒ Configurazione Localizzazione Edifici Scolastici
    - ☒ Configurazione Layer di Ricerca
      - ☒ Stile del Layer
      - ☒ Filtri di Ricerca
      - ☒ Anteprima
      - ☒ Elimina
  - ☒ Pannello Utente
  - ☒ Archivio
  - ☒ Risultati Ricerca Edifici Scolastici

# Introduzione

Il presente manuale è volto a supportare l'utente nell'utilizzo del modulo *Web.GIS* di ARES 2.0. Il modulo ha come scopo quello di permettere agli utenti di effettuare ricerche a carattere geografico degli Edifici Scolastici censiti all'interno dell'Anagrafe Regionale dell'Edilizia Scolastica.

È importante sottolineare che gli esiti delle funzionalità di ricerca degli edifici scolastici sono determinati sia dal completamento dell'inserimento delle coordinate geografiche all'interno della **Scheda Edificio - Sezione A - Identificazione dell'edificio**, sia dalla completezza delle informazioni presenti nella Scheda Edificio e nella Scheda PES presenti in ARES 2.0.

---

# Compatibilità

Il modulo *Web.GIS* è compatibile con i seguenti browser:

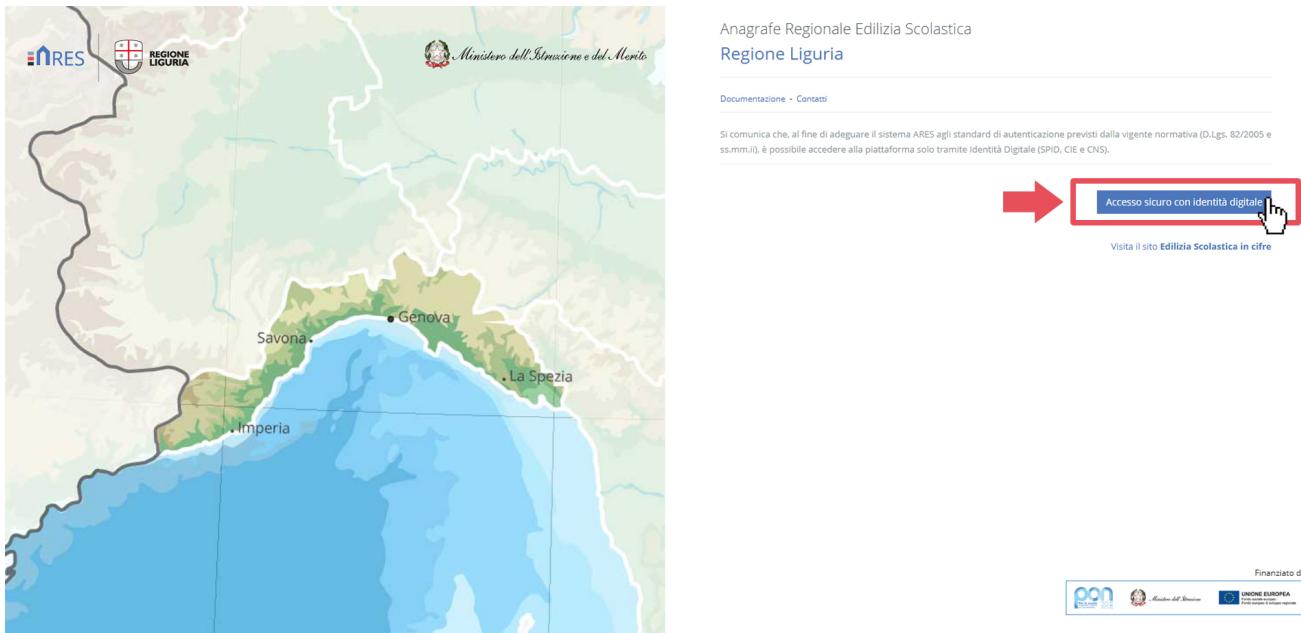
-  **Microsoft Edge** (min versione 93.0.961.38 Windows e 46.06.4.5161 Android)
  -  **Google Chrome** (min versione 93.0.4577.82)
  -  **Mozilla Firefox** (min versione 92.0)
  -  **Apple Safari** (min versione 14.1.2 per macOS e 14.7 per iPad)
- 

# Accesso al Sistema

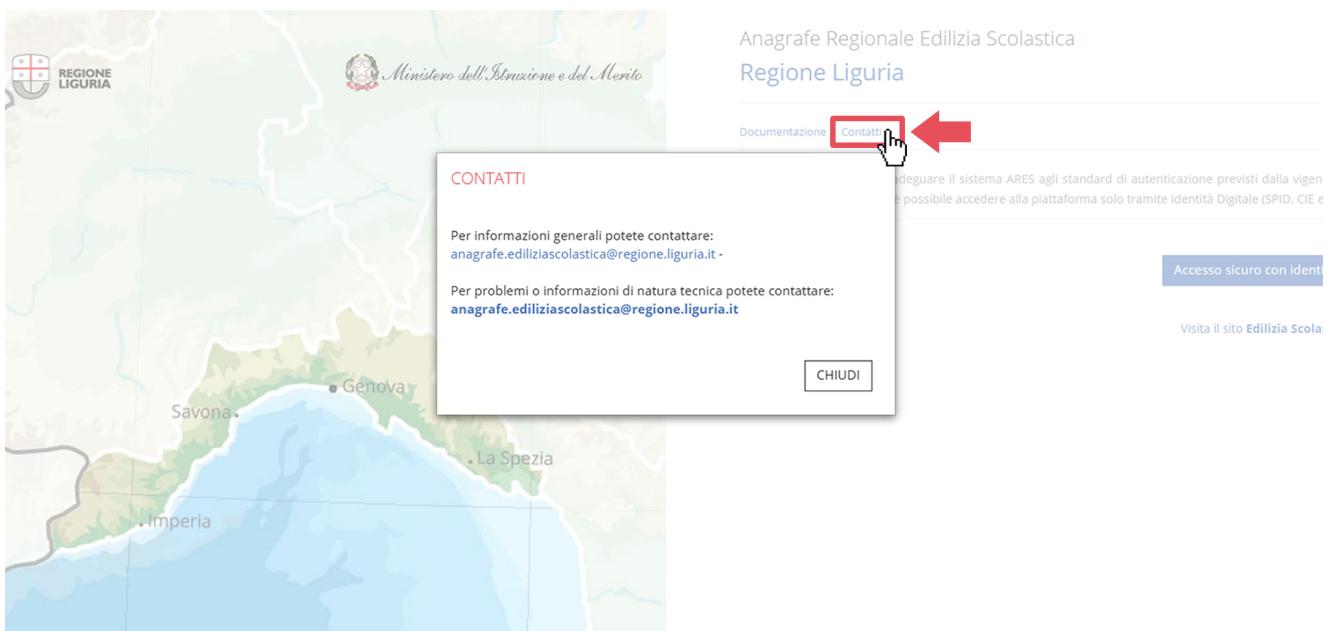
Il Sistema Informativo dell'Anagrafe Regionale dell'Edilizia Scolastica (ARES) è raggiungibile alla pagina

**[www.ediliziascolastica.regione.liguria.it](http://www.ediliziascolastica.regione.liguria.it)**

Nella pagina di login al sistema ARES si trova il pulsante per accedere all'applicativo tramite identità digitale.

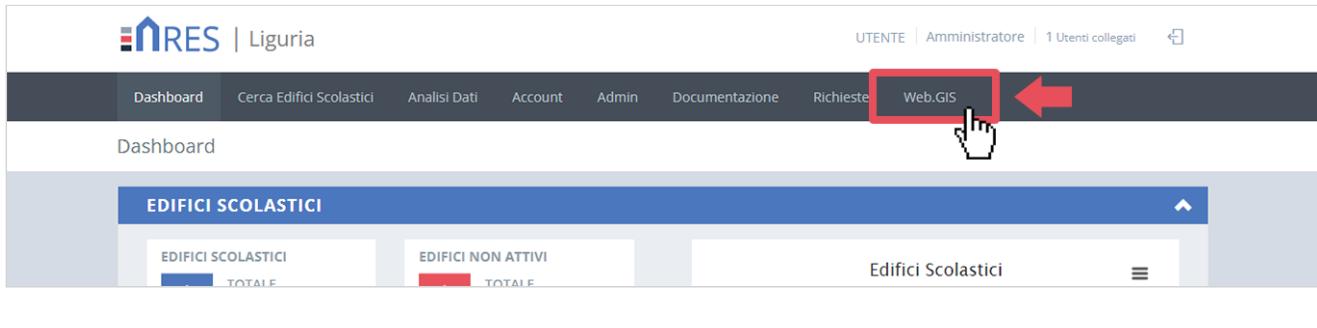


Sempre dalla pagina di login, accedendo alla voce *Contatti*, l'utente potrà visualizzare i contatti dei responsabili del sistema ARES e tutte le informazioni per l'assistenza tecnica al sistema informativo.



# Menu Web.GIS

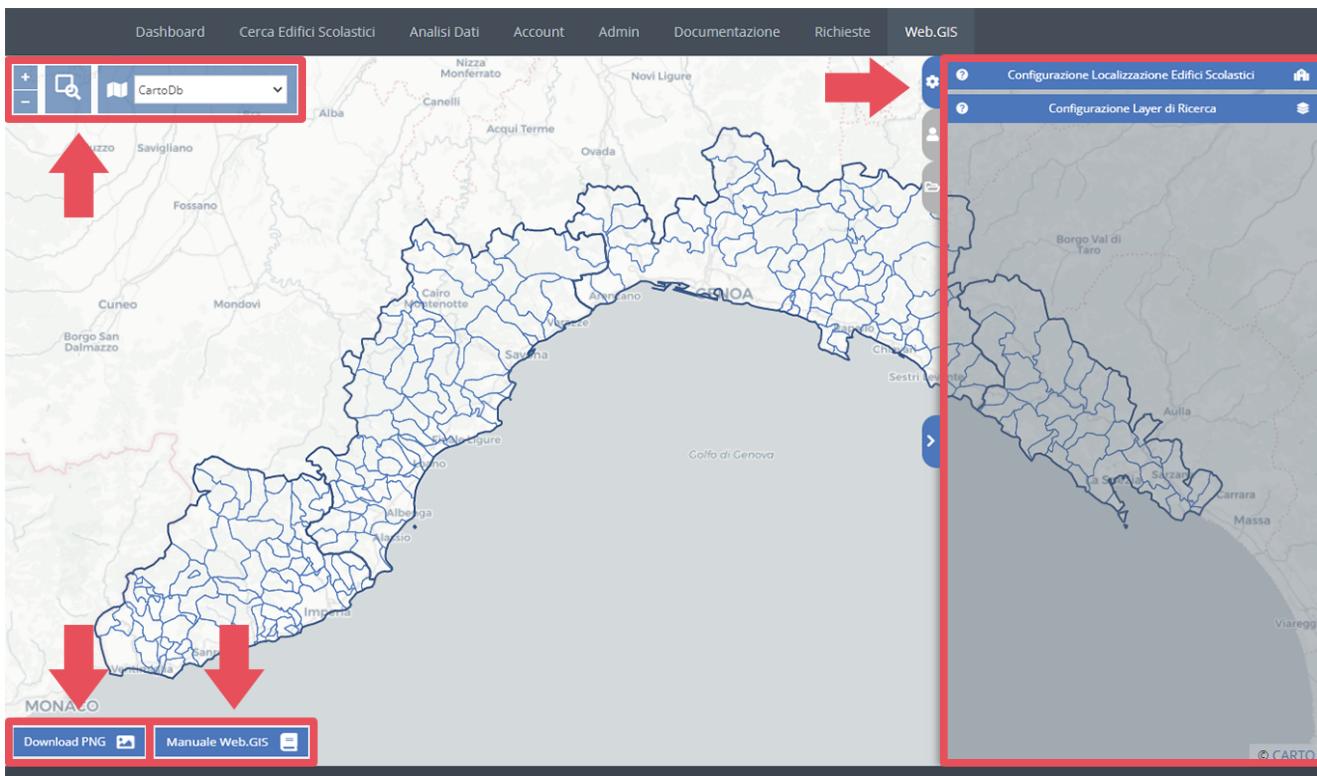
Per accedere al modulo *Web.GIS* cliccare sulla voce *Web.GIS* del menu.



The screenshot shows the NRES Liguria dashboard. At the top, there is a navigation bar with links: Dashboard, Cerca Edifici Scolastici, Analisi Dati, Account, Admin, Documentazione, Richieste, and Web.GIS. The 'Web.GIS' link is highlighted with a red box and a cursor is pointing at it. Below the navigation bar, there is a section titled 'EDIFICI SCOLASTICI' with two tabs: 'EDIFICI SCOLASTICI' (selected) and 'EDIFICI NON ATTIVI'. The 'EDIFICI SCOLASTICI' tab shows a 'TOTALE' count. To the right, there is a section titled 'Edifici Scolastici' with a filter icon.

## Schermata iniziale Web.GIS

Il modulo *Web.GIS* si presenta, come si vede nella immagine seguente, con la mappa centrata sulla Regione, un pannello sulla destra e dei pulsanti blu in alto ed in basso a sinistra.



The screenshot shows the initial interface of the Web.GIS module. At the top, there is a navigation bar with links: Dashboard, Cerca Edifici Scolastici, Analisi Dati, Account, Admin, Documentazione, Richieste, and Web.GIS. Below the navigation bar is a map of the Liguria region, centered on the coast. On the left side of the map, there is a toolbar with zoom controls (+, -, search icon, and a 'CartoDb' dropdown menu). On the right side of the map, there is a sidebar with two sections: 'Configurazione Localizzazione Edifici Scolastici' and 'Configurazione Layer di Ricerca'. At the bottom left, there are two buttons: 'Download PNG' and 'Manuale Web.GIS'.

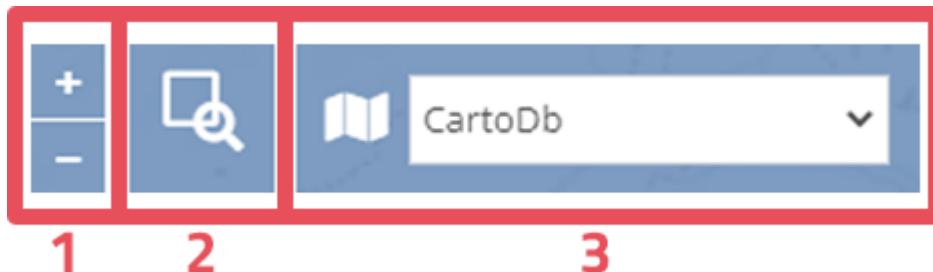
## Pannello Laterale

Il pannello laterale ha tre schede:

-  **Pannello Amministratore** (vedi Pannello Amministratore)
-  **Pannello Utente** (vedi Pannello Utente)
-  **Archivio** (vedi Archivio)

È possibile nascondere/mostrare il pannello cliccando sul pulsante blu  presente a metà altezza del pannello stesso.

## Pulsanti



I pulsanti hanno le seguenti caratteristiche:

1. Permettono di fare zoom avanti  e zoom indietro 
2. Permette di selezionare una porzione rettangolare della mappa su cui fare lo zoom;

Cliccare il pulsante per attivare la funzionalità (il bottone ha un colore leggermente più scuro quando la funzionalità è attiva), disegnare poi il rettangolo desiderato tenendo premuto il mouse: lo zoom avverrà in automatico.

3. Permette di selezionare la tipologia di cartografia tra quelle disponibili nel menu a tendina.



Il pulsante *Download PNG* permette di scaricare una immagine in formato PNG della mappa come viene visualizzata a video.

Manuale Web.GIS 

Il pulsante *Manuale Web.GIS* permette di accedere direttamente alla pagina del manuale.

---

# Pannello Amministratore

Questo pannello è visibile solamente all'utente Amministratore/Regione e viene mostrato automaticamente al momento dell'accesso al modulo *Web.GIS*.

Il Pannello Amministratore presenta due sezioni al suo interno:

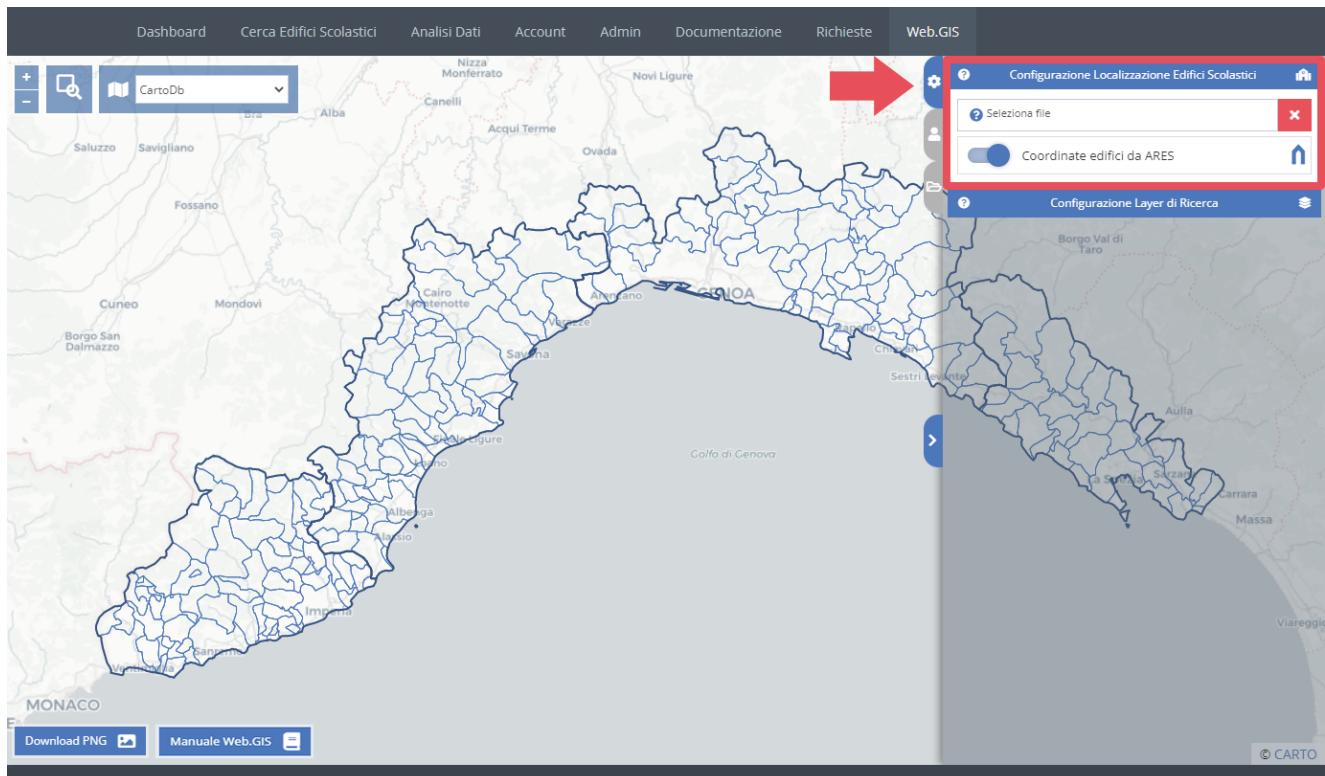
1. *Configurazione Localizzazione Edifici Scolastici*

2. *Configurazione Layer di Ricerca*

**Nota bene:** quando è presente l'icona  è possibile avere una breve spiegazione sulla funzione dell'elemento posizionando il cursore del mouse sull'icona stessa.

## Configurazione Localizzazione Edifici Scolastici

Questa sezione permette di configurare la localizzazione degli edifici scolastici.



*Web.GIS* permette di utilizzare le coordinate geografiche ricavate dalla *Scheda Edificio - Sezione A* in ARES o, in alternativa, di caricare un layer geografico nel formato *TopoJSON* o *GeoJSON* di coordinate personalizzate relative agli Edifici Scolastici.

**Note bene:** il sistema permette di caricare fino ad un massimo di 10 layer.

Per caricare un layer premere sul campo

 **Seleziona file**  e selezionare il file desiderato.

Dopodiché viene mostrato il campo

 **Seleziona**  in

cui è necessario selezionare dal menu a tendina l'attributo che ha come valori i codici edificio degli edifici scolastici.

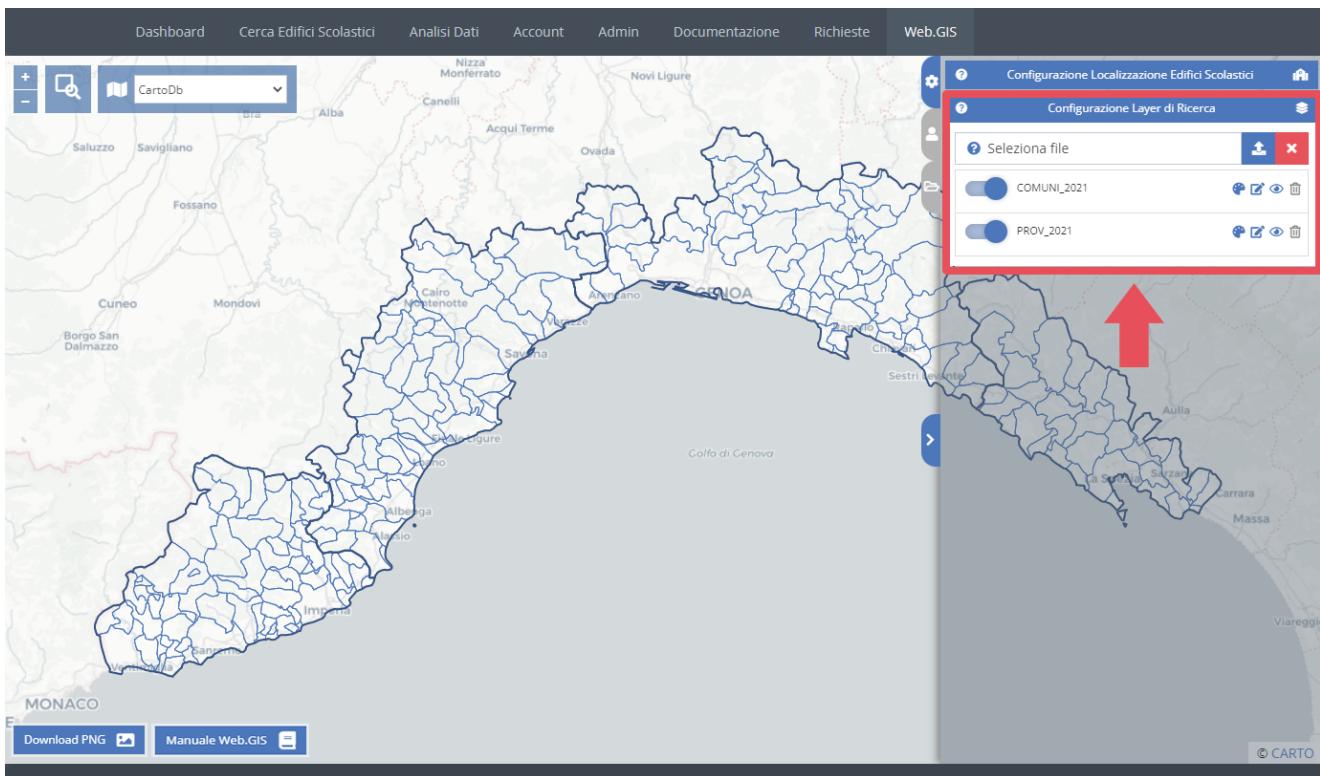
Infine premere il pulsante con l'icona  per importare il file. Il layer viene inserito nell'elenco sottostante.

Premendo l'interruttore *toggle*  è possibile attivare o disattivare un layer dell'elenco.

Per eliminare un layer è necessario premere sull'icona rossa del cestino . Se il layer è attivo non è possibile eliminarlo e l'icona del cestino risulta grigia .

## Configurazione Layer di Ricerca

Questa sezione permette di caricare e configurare layer geografici nel formato *TopoJSON* o *GeoJSON*.



È possibile caricare un layer personalizzato premendo sul campo seguente

**Selezione file** + - e selezionare il file desiderato.

Poi premere il pulsante con l'icona + per importare il file. Il layer viene inserito nell'elenco sottostante.

**Note bene:** il sistema permette di caricare fino ad un massimo di 10 layer.

Premendo l'interruttore *toggle*  /  l'Amministratore può decidere quali layer rendere pubblici (ovvero visibili o non visibili dall'utente).

Su ciascun layer è possibile eseguire alcune operazioni di seguito elencate:

- ● Imposta Stile del Layer (vedi Stile del Layer)
- ■ Imposta Filtri di Ricerca (vedi Filtri di Ricerca)
- ○ Anteprima (vedi Anteprima)
- - Elimina (vedi Elimina)

## Stile del Layer

Premendo questa icona è possibile accedere alla finestra che consente la modifica dello stile degli attributi del layer.

**Nota bene:** è possibile impostare lo stile di un solo attributo per ciascun layer.

Selezionare l'attributo dal menu a tendina del campo evidenziato nel riquadro rosso dell'immagine.

Gestione Stile - CONFINI\_PROVINCIALI2021

Attributo

COD\_PROV

Colore riempimento ▾ Applica a tutti

Colore tratto ■ ▾ Applica a tutti

Spessore tratto Fine ▾ Applica a tutti

Stile tratto continuo ▾ Applica a tutti

12 risultati

Cerca:

Valore	Colore riempimento	Spessore tratto	Stile tratto
12	■ ▾	Fine	continuo
13	■ ▾	Fine	continuo
14	■ ▾	Fine	continuo
15	■ ▾	Fine	continuo
16	■ ▾	Fine	continuo
17	■ ▾	Fine	continuo
18	■ ▾	Fine	continuo
19	■ ▾	Fine	continuo
20	■ ▾	Fine	continuo

CHIUDI Salva

Una volta selezionato, è possibile scegliere per ogni valore dell'attributo un colore di riempimento ed un colore, uno spessore e uno stile del tratto.

Colore riempimento	<input type="color"/>	Applica a tutti
Colore tratto	<input type="color"/>	Applica a tutti
Spessore tratto	Fine	Applica a tutti
Stile tratto	continuo	Applica a tutti

## Colore riempimento

Il primo campo riguarda il colore di riempimento e presenta quattro valori distinti nel menu a tendina:

### **1. Colore riempimento**



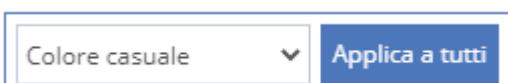
Permette di impostare un colore unico per tutti i valori dell'attributo che sono presenti nella tabella sottostante.

### **2. Colore sfumatura**



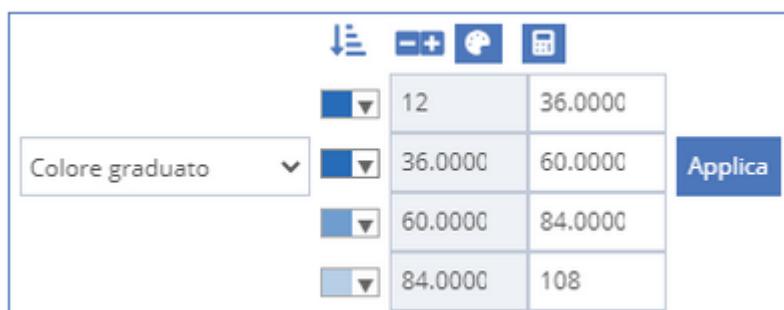
Permette di impostare un gradiente che va dal primo colore scelto al secondo.

### **3. Colore casuale**



Il programma assegna ai valori dell'attributo dei colori casuali.

### **4. Colore graduato** (visibile solo se l'attributo selezionato è un valore numerico)



In questo caso l'utente può scegliere un gradiente per dei range di valori. Sono presenti 4 range di default, calcolati in base al valore massimo ed al valore minimo dell'attributo scelto.

È possibile personalizzare la gradazione di colori tramite le seguenti funzionalità:

- Ordinare i colori;
- Aggiungere/togliere un range di valori;
- Generare il gradiente in base al colore del primo range ed assegna ad ogni range una gradazione via via più chiara;
- Ricalcolare i valori dei range.

Una volta scelto il colore di riempimento, qualsiasi esso sia, è necessario premere il pulsante **Applica a tutti**, in modo da far apparire l'anteprima degli stili nella tabella sottostante.

## Colore, spessore e stile del tratto

Colore tratto	Spessore tratto	Fine	Applica a tutti	Stile tratto	continuo	Applica a tutti
---------------	-----------------	------	-----------------	--------------	----------	-----------------

In questi tre campi è possibile scegliere il colore, lo spessore (fine, medio, spesso) e lo stile (continuo, tratteggiato, punitinato) del tratto.

## Tabella

La tabella mostra lo stile per ciascun valore dell'attributo.

Valore	Colore riempimento	Spessore tratto	Stile tratto
108	Spesso	tratteggiato	
98	Medio	continuo	
97	Medio	continuo	
20	Spesso	tratteggiato	
19	Medio	continuo	
18	Fine	punitinato	
17	Medio	continuo	
16	Medio	continuo	
15	Medio	tratteggiato	
14	Spesso	punitinato	
13	Medio	continuo	
12	Medio	continuo	

La tabella, partendo da sinistra, è costituita dalle seguenti colonne:

**1. Interruttore toggle** /  che attiva/disattiva un valore;

**2. Valore:** presenta i valori dell'attributo;

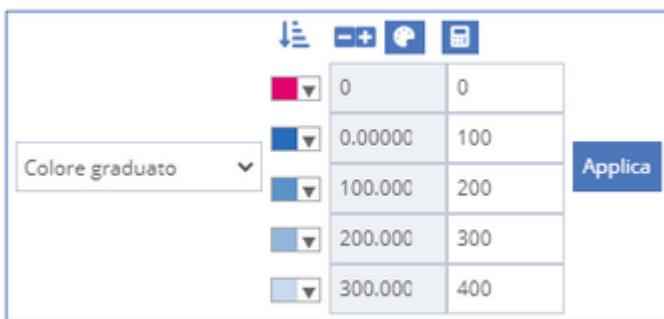
**3. Colore riempimento:** presenta il colore di riempimento ed è possibile modificarlo singolarmente;

**4. Spessore tratto:** presenta lo spessore del tratto ed è possibile modificarlo singolarmente;

**5. Stile tratto:** presenta lo stile del tratto ed è possibile modificarlo singolarmente.

**Nota bene:** nel caso in cui sia stato scelto precedentemente *Colore graduato* nel box della scelta dei colori, cambiando lo stile singolarmente ad un valore nella tabella, il risultato finale non risulterà più graduato.

Consigliamo, se c'è la necessità di applicare un colore specifico ad un determinato valore (ad esempio al valore 0), di aggiungere un range di valori, di inserire il valore specifico in entrambi i campi del range e scegliere il colore desiderato. Cliccare poi su applica per vedere l'anteprima delle modifiche nella tabella.



Colore graduato	0	0
	0.00000	100
	100.000	200
	200.000	300
	300.000	400

Una volta terminate le impostazioni dello stile, premere il pulsante blu **SALVA** in basso a destra per applicarlo al layer, altrimenti premere il pulsante grigio **CHIUDI** per annullare le modifiche e chiudere la finestra.

## **Filtri di Ricerca**

Premendo questa icona è possibile accedere alla finestra che consente la gestione degli attributi da utilizzare come filtri di ricerca dall'utente.

Gestione Attributi Layer\_personalizzato

Attiva/Disattiva filtro	Attributo	Nome filtro	Tipologia filtro
<input type="checkbox"/>	COD_RIP 	COD_RIP	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	COD_REG 	COD_REG	Selezione singola
<input checked="" type="checkbox"/>	COD_PROV 	CODICE PROVINCIA	Selezione multipla
<input type="checkbox"/>	COD_CM 	COD_CM	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	COD_UTS 	COD_UTS	Intervallo di numeri
<input checked="" type="checkbox"/>	DEN_PROV 	PROVINCIA	Selezione multipla
<input type="checkbox"/>	DEN_CM 	DEN_CM	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	DEN_UTS 	DEN_UTS	Selezione singola
<input checked="" type="checkbox"/>	UTS 	UTS	Selezione multipla
<input type="checkbox"/>	UTS 	UTS	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	Shape_Leng 	Shape_Leng	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	Shape_Area 	Shape_Area	Selezione singola

Primi 5 valori per l'attributo COMUNE

- Santo Stefano di Magra
- Sarzana
- Castelnuovo Magra
- Bolano
- Vezzano Ligure
- ...

CHIUDI SALVA

La tabella, partendo da sinistra, è costituita dalle seguenti colonne:

**1. Interruttore toggle**  /  che attiva/disattiva il filtro per l'utente;

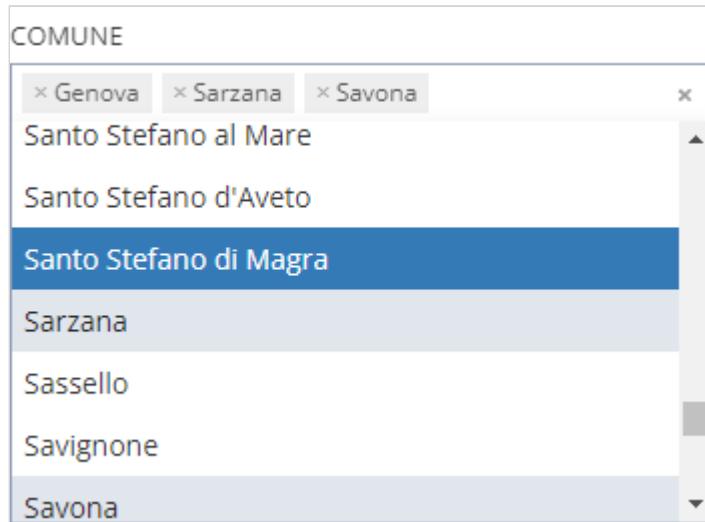
**2. Attributo:** presenta il nome dell'attributo. Avendo un nome breve, per capire a cosa si riferisce l'attributo è necessario posizionare il cursore del mouse sull'icona  per mostrare una anteprima dei primi 5 valori dell'attributo in questione;

**3. Nome filtro:** presenta un campo input in cui è possibile dare un nome al filtro e sarà il nome visualizzato dall'utente;

**4. Tipologia Filtro:** presenta un campo di selezione in cui è possibile scegliere la tipologia del filtro.

- **Selezione singola:** permette di selezionare un solo valore del filtro.

- *Selezione multipla*: permette di selezionare più di un valore del filtro. Il risultato che si vedrà nel pannello utente è quello visibile nell'immagine sottostante. È possibile selezionare più valori e per deselezionarne uno basterà cliccare sulla *X* presente alla sinistra del valore selezionato. Per svuotare il campo invece è necessario cliccare sulla *X* presente all'estrema destra del campo stesso.



- *Intervallo di valori (visibile solo se l'attributo selezionato è un valore numerico)*: permette di selezionare un range di valori. Il risultato che si vedrà nel pannello utente è quello visibile nell'immagine sottostante. È possibile modificare i valori minimo e massimo direttamente nei campi input, altrimenti è possibile variare il range trascinando i cerchi bianchi lungo la linea blu.



Una volta terminate le modifiche, premere il pulsante blu **SALVA** in basso a destra per applicarlo al layer, altrimenti premere il pulsante grigio **CHIUDI** per annullare le modifiche e chiudere la finestra.

## **Anteprima**

Questa icona indica che è visibile/non visibile una anteprima del layer sulla mappa:

- Anteprima visibile
- Anteprima nascosta

Questa funzione è utile per vedere i risultati delle modifiche fatte in precedenza senza necessariamente attivare il layer per l'utente (tramite l'interruttore toggle).

## **Elimina**

Per eliminare un layer è necessario premere l'icona rossa del cestino. Se il layer è attivo non è possibile eliminarlo e l'icona del cestino risulta grigia .

---

## **Pannello Utente**

Per la spiegazione vedi Manuale Utente.

---

## **Archivio**

Per la spiegazione vedi Manuale Utente.

---

## **Risultati Ricerca Edifici Scolastici**

Per la spiegazione del pannello dei risultati della ricerca vedi Manuale Utente.

---