



REGIONE
LIGURIA

Manualistica dell'applicativo

ARES - Regione LIGURIA

Web.GIS

Manuale Utente

Guida operativa ver. 1.1 del 16-12-2025

Indice

- Manuale Utente
 - ☒ Indice
 - ☒ Introduzione
 - ☒ Compatibilità
 - ☒ Accesso al Sistema
 - ☒ Menu Web.GIS
 - ☒ Schermata iniziale Web.GIS
 - ☒ Pannello Laterale
 - ☒ Pulsanti
 - ☒ Pannello Utente
 - ☒ 1. Pulsanti principali
 - ☒ 2. Filtri
 - ☒ 3. Layer
 - ☒ Stile del Layer
 - ☒ Legenda
 - ☒ Imposta Filtri di Ricerca
 - ☒ Scegli Filtri di Ricerca
 - ☒ Abilita Layer per la Ricerca
 - ☒ Esporta GeoJSON
 - ☒ Elimina
 - ☒ 4. Pulsanti salvataggio/esportazione
 - ☒ Archivio
 - ☒ Risultati Ricerca Edifici Scolastici
 - ☒ 1. Risultati Ricerca
 - ☒ 2. Lista Edifici Scolastici
 - ☒ 3. Controlli ARES

Introduzione

Il presente manuale è volto a supportare l'utente nell'utilizzo del modulo *Web.GIS* di ARES 2.0. Il modulo ha come scopo quello di permettere agli utenti di effettuare ricerche a carattere geografico degli Edifici Scolastici censiti all'interno dell'Anagrafe Regionale dell'Edilizia Scolastica.

È importante sottolineare che gli esiti delle funzionalità di ricerca degli edifici scolastici sono determinati sia dal completamento dell'inserimento delle coordinate geografiche all'interno della **Scheda Edificio - Sezione A - Identificazione dell'edificio**, sia dalla completezza delle informazioni presenti nella Scheda Edificio e nella Scheda PES presenti in ARES 2.0.

Compatibilità

Il modulo *Web.GIS* è compatibile con i seguenti browser:

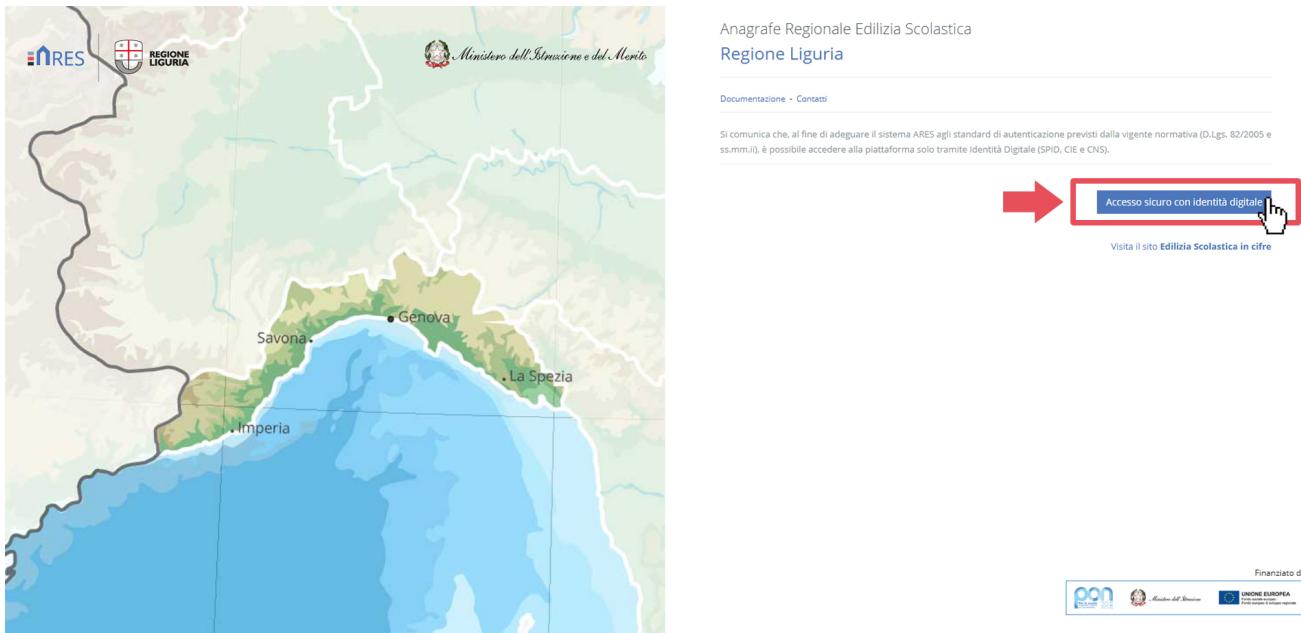
-  **Microsoft Edge** (min versione 93.0.961.38 Windows e 46.06.4.5161 Android)
 -  **Google Chrome** (min versione 93.0.4577.82)
 -  **Mozilla Firefox** (min versione 92.0)
 -  **Apple Safari** (min versione 14.1.2 per macOS e 14.7 per iPad)
-

Accesso al Sistema

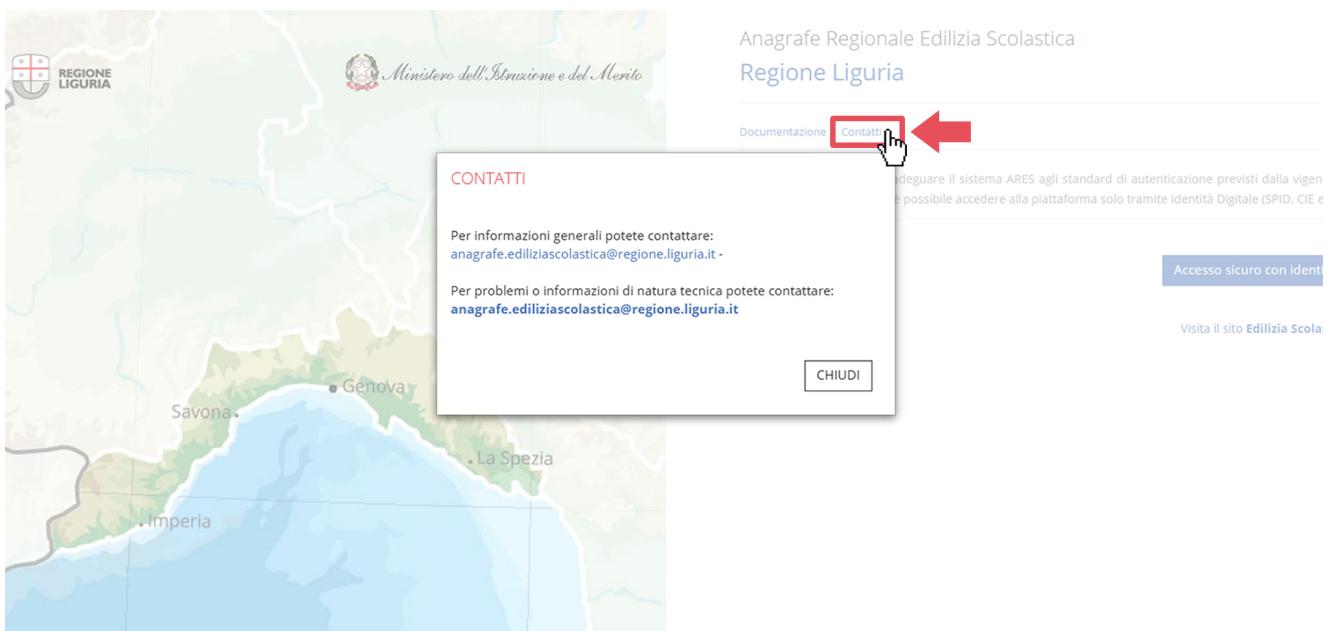
Il Sistema Informativo dell'Anagrafe Regionale dell'Edilizia Scolastica (ARES) è raggiungibile alla pagina

www.ediliziascolastica.regione.liguria.it

Nella pagina di login al sistema ARES si trova il pulsante per accedere all'applicativo tramite identità digitale.

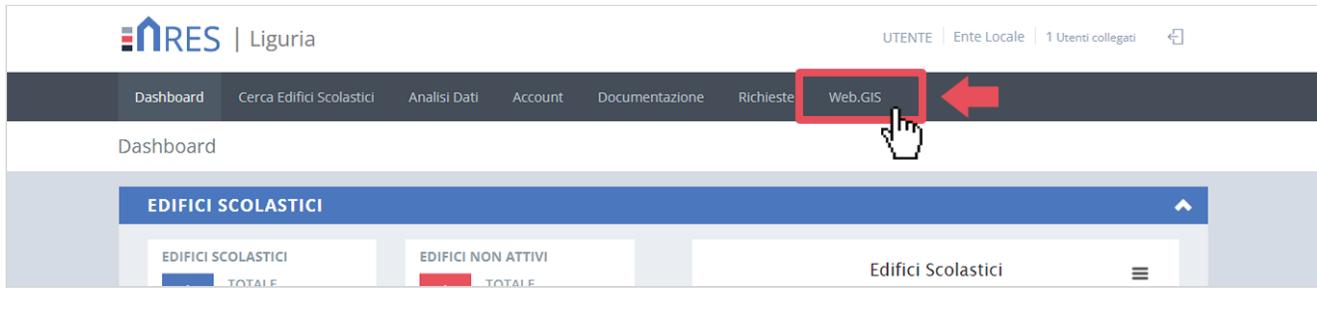


Sempre dalla pagina di login, accedendo alla voce *Contatti*, l'utente potrà visualizzare i contatti dei responsabili del sistema ARES e tutte le informazioni per l'assistenza tecnica al sistema informativo.



Menu Web.GIS

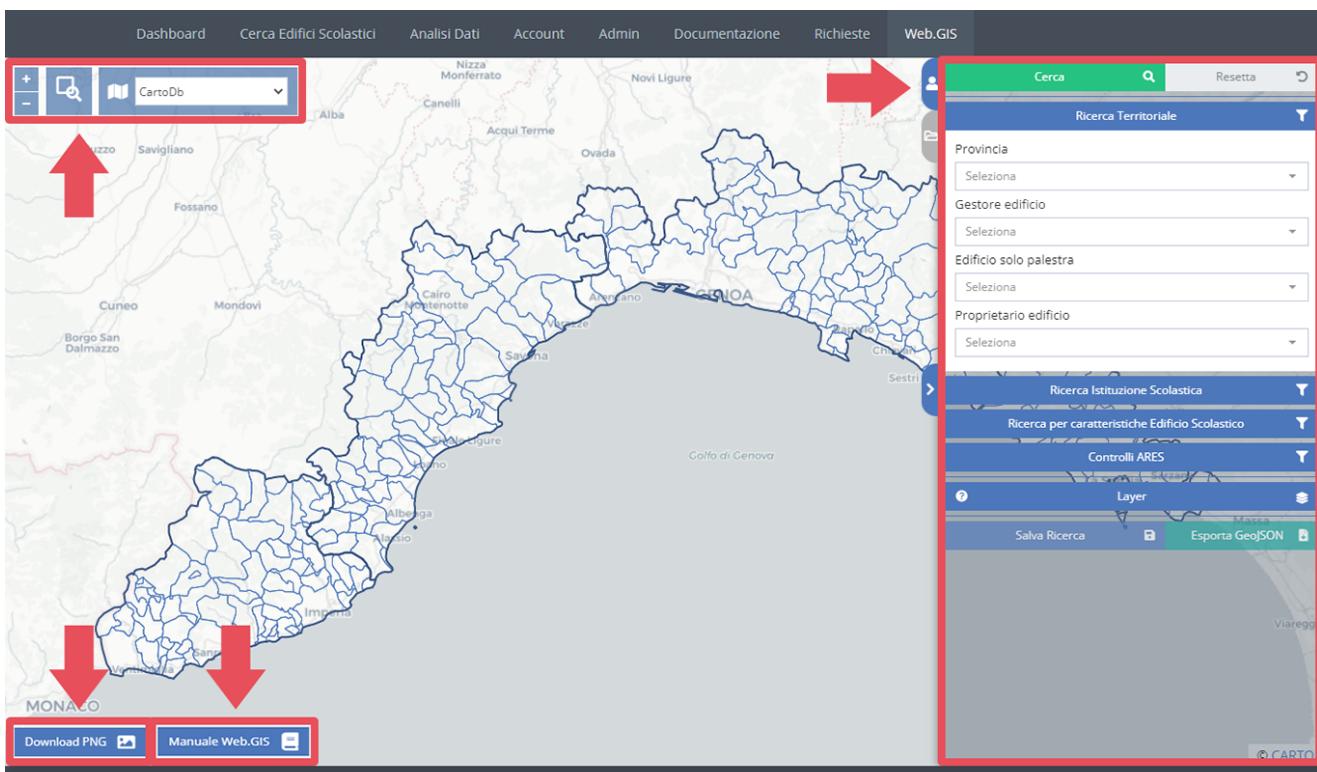
Per accedere alla pagina *Web.GIS* cliccare sulla voce *Web.GIS* del menu.



The screenshot shows the ARES Liguria dashboard. At the top, there is a navigation bar with links: Dashboard, Cerca Edifici Scolastici, Analisi Dati, Account, Documentazione, Richieste, and Web.GIS. The 'Web.GIS' link is highlighted with a red box and a cursor is pointing to it. Below the navigation bar, there is a section titled 'EDIFICI SCOLASTICI' with two tabs: 'EDIFICI SCOLASTICI' (selected) and 'EDIFICI NON ATTIVI'. The 'EDIFICI SCOLASTICI' tab shows a 'TOTALE' count. To the right, there is a section titled 'Edifici Scolastici' with a filter icon.

Schermata iniziale Web.GIS

Il modulo *Web.GIS* si presenta, come si vede nella immagine seguente, con la mappa centrata sulla Regione, un pannello sulla destra e dei pulsanti blu in alto ed in basso a sinistra.



The screenshot shows the initial interface of the Web.GIS module. At the top, there is a navigation bar with links: Dashboard, Cerca Edifici Scolastici, Analisi Dati, Account, Admin, Documentazione, Richieste, and Web.GIS. Below the navigation bar is a map of the Liguria region, centered on the coastline. On the left side of the map, there are blue arrows pointing up and down, and a red box highlights the 'CartoDb' dropdown menu. On the right side of the map, there is a red box highlighting a search panel titled 'Ricerca Territoriale' with fields for Provincia, Gestore edificio, Edificio solo palestra, Proprietario edificio, and a 'Cerca' button. At the bottom left, there are two blue buttons: 'Download PNG' and 'Manuale Web.GIS'.

Pannello Laterale

Il pannello laterale ha due schede:

-  **Pannello Utente**
-  **Archivio**

È possibile nascondere/mostrare il pannello cliccando sul pulsante blu  presente a metà altezza del pannello stesso.

Pulsanti



I pulsanti hanno le seguenti caratteristiche:

1. Permettono di fare zoom avanti  e zoom indietro ;
2. Permette di selezionare una porzione rettangolare della mappa su cui fare lo zoom;

Cliccare il pulsante per attivare la funzionalità (il bottone ha un colore leggermente più scuro quando la funzionalità è attiva), disegnare poi il rettangolo desiderato tenendo premuto il mouse: lo zoom avverrà in automatico.

3. Permette di selezionare la tipologia di cartografia tra quelle disponibili nel menu a tendina.



Il pulsante *Download PNG* permette di scaricare una immagine in formato PNG della mappa come viene visualizzata a video.

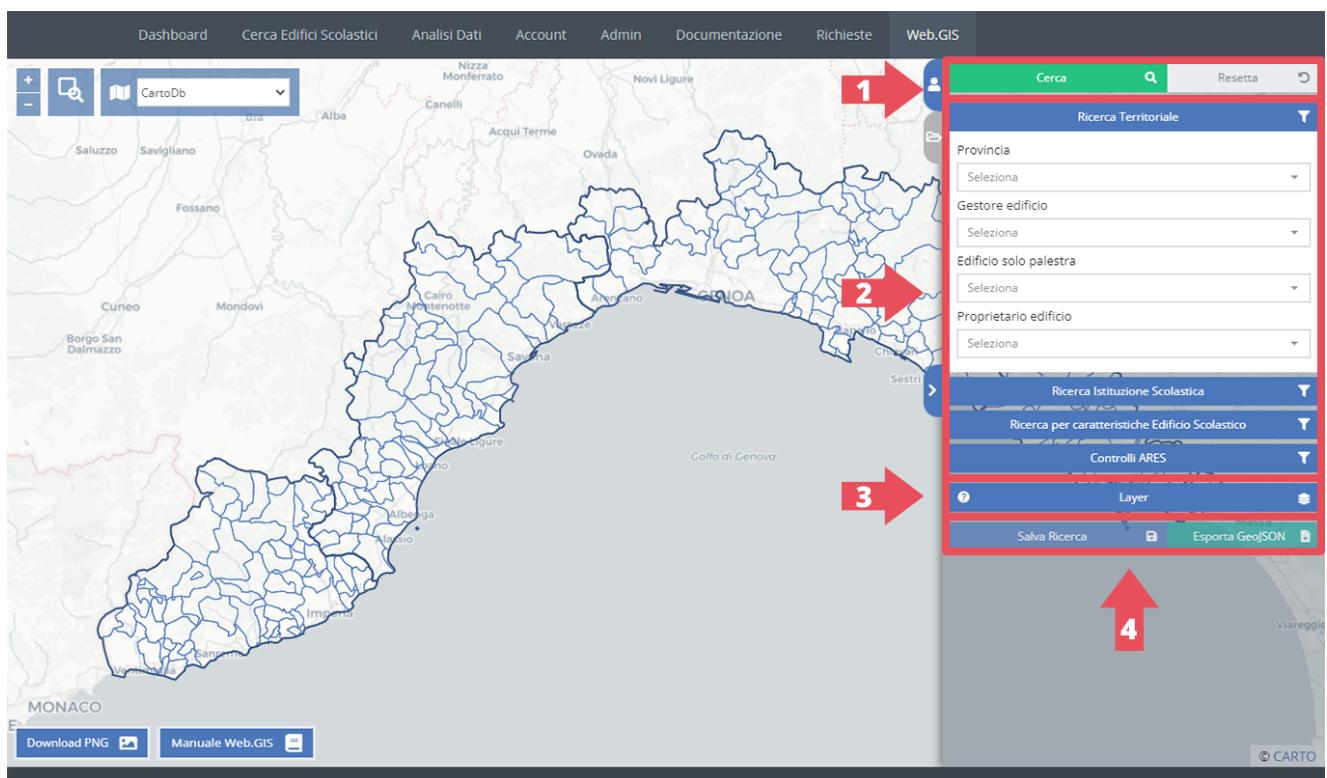
Manuale Web.GIS 

Il pulsante *Manuale Web.GIS* permette di accedere direttamente alla pagina del manuale.

Pannello Utente

Il Pannello Utente viene mostrato automaticamente al momento dell'accesso al modulo *Web.GIS* e presenta 4 sezioni al suo interno, indicate nell'immagine seguente con delle frecce numerate:

1. Pulsanti principali
2. Filtri
3. Layer
4. Pulsanti salvataggio/esportazione



Nota bene: quando è presente l'icona è possibile avere una breve spiegazione sulla funzione dell'elemento posizionando il cursore del mouse sull'icona stessa.

1. Pulsanti principali

La prima freccia indica i due pulsanti principali:

🔍 **Cerca**: premendo questo pulsante verde viene avviata la ricerca degli edifici scolastici, al termine della quale vengono mostrati i risultati sulla mappa e un pulsante verde sulla sinistra con il numero totale degli edifici trovati (vedi spiegazione Risultati Ricerca Edifici Scolastici).

↻ **Resetta**: premendo questo pulsante grigio viene resettata la ricerca che è stata fatta e la mappa torna alla visualizzazione iniziale.

2. Filtri

In questa sezione è possibile impostare i filtri che fanno riferimento alla scheda edificio di ARES.



Nota bene: se lo sfondo di un campo-filtro è grigio vuol dire che è disabilitato e quindi non modificabile; ciò va in base al tipo di utente collegato.

I filtri si dividono in quattro sottosezioni:

■ **Ricerca Territoriale:** permette di impostare i filtri in base alla territorialità;

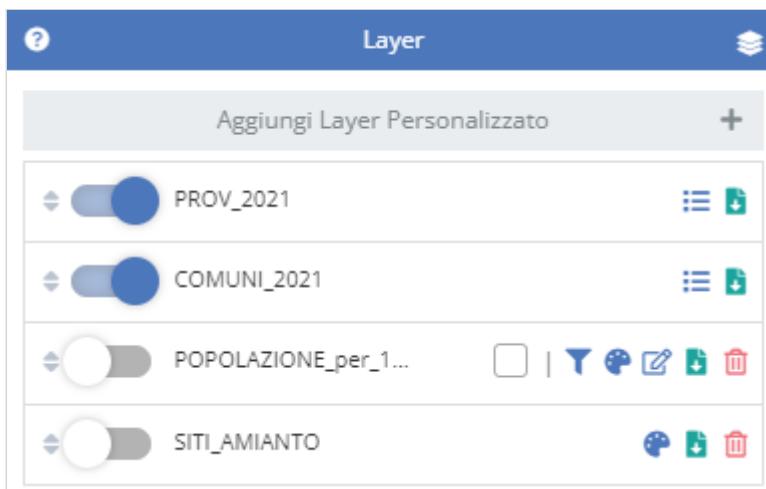
■ **Ricerca per Istituzione Scolastica:** permette di impostare i filtri in base all'Istituzione Scolastica;

■ **Ricerca per Caratteristiche Edificio Scolastico:** permette di impostare i filtri in base alle caratteristiche dell'Edificio Scolastico come, ad esempio, *contesto, dimensioni, certificazioni e investimenti*;

■ **Controlli ARES:** permette di impostare i filtri in base ai controlli presenti in ARES.

3. Layer

Questa sezione permette di caricare e configurare layer geografici nel formato *TopoJSON* o *GeoJSON* bidimensionale (la dimensione Z non è supportata).



È possibile visualizzare e personalizzare layer precaricati dal sistema, già presenti nell'elenco della sezione, ma è anche possibile aggiungere e configurare layer personalizzati.

Per aggiungere un layer personalizzato è necessario premere il pulsante grigio

Aggiungi Layer Personalizzato +

dopodiché viene mostrato il campo seguente



Selezione file



Premere sul campo e selezionare il file desiderato. Poi premere il pulsante con l'icona per importare il file. Il layer viene inserito nell'elenco sottostante.

Note bene: il sistema permette di caricare layer di massimo 50MB.

Premendo l'interruttore *toggle* è possibile attivare o disattivare un layer dell'elenco.

Premendo l'icona grigia alla sinistra dell'interruttore è possibile trascinare un layer in alto o in basso nell'elenco in modo da ordinarlo a piacimento.

Su ciascun layer è possibile eseguire alcune operazioni di seguito elencate:

- Imposta Stile del Layer (vedi Stile del Layer)
- Legenda (vedi Legenda)
- Imposta Filtri di Ricerca (vedi Imposta Filtri di Ricerca)
- Scegli Filtri di Ricerca (vedi Scegli Filtri di Ricerca)
- Abilita Layer per la Ricerca (vedi Abilita Layer per la Ricerca)
- Esporta GeoJSON (vedi Esporta GeoJSON)
- Elimina (vedi Elimina)

Stile del Layer

Premendo questa icona è possibile accedere alla finestra che consente la modifica dello stile degli attributi del layer.

Nota bene: è possibile impostare lo stile di un solo attributo per ciascun layer.

Selezionare l'attributo dal menu a tendina del campo evidenziato nel riquadro rosso dell'immagine.

Gestione Stile - CONFINI_PROVINCIALI2021

Attributo

COD_PROV

Colore riempimento ▾ **Applica a tutti**

Colore tratto **Applica a tutti**

Spessore tratto **Fine** ▾ **Applica a tutti**

Stile tratto **continuo** ▾ **Applica a tutti**

12 risultati

Cerca:

Valore	Colore riempimento	Spessore tratto	Stile tratto
12		Fine	continuo
13		Fine	continuo
14		Fine	continuo
15		Fine	continuo
16		Fine	continuo
17		Fine	continuo
18		Fine	continuo
19		Fine	continuo
20		Fine	continuo

CHIUDI **SALVA**

Una volta selezionato, è possibile scegliere per ogni valore dell'attributo un colore di riempimento ed un colore, uno spessore e uno stile del tratto.

Colore riempimento ▾ **Applica a tutti**

Colore tratto **Applica a tutti**

Spessore tratto **Fine** ▾ **Applica a tutti**

Stile tratto **continuo** ▾ **Applica a tutti**

Colore riempimento

Il primo campo riguarda il colore di riempimento e presenta quattro valori distinti nel menu a tendina:

1. Colore riempimento

Colore riempimento ▾ **Applica a tutti**

Permette di impostare un colore unico per tutti i valori dell'attributo che sono presenti nella tabella sottostante.

2. Colore sfumatura



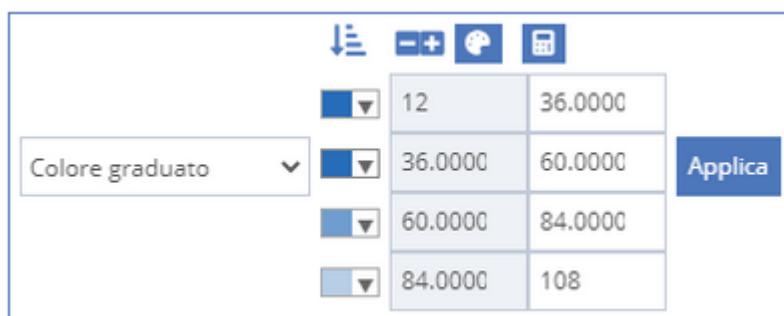
Permette di impostare un gradiente che va dal primo colore scelto al secondo.

3. Colore casuale



Il programma assegna ai valori dell'attributo dei colori casuali.

4. Colore graduato (visibile solo se l'attributo selezionato è un valore numerico)



In questo caso l'utente può scegliere un gradiente per dei range di valori. Sono presenti 4 range di default, calcolati in base al valore massimo ed al valore minimo dell'attributo scelto.

È possibile personalizzare la gradazione di colori tramite le seguenti funzionalità:

- Ordinare i colori;
- Aggiungere/togliere un range di valori;
- Generare il gradiente in base al colore del primo range ed assegna ad ogni range una gradazione via via più chiara;
- Ricalcolare i valori dei range.

Una volta scelto il colore di riempimento, qualsiasi esso sia, è necessario premere il pulsante **Applica a tutti**, in modo da far apparire l'anteprima degli stili nella tabella sottostante.

Colore, spessore e stile del tratto

Colore tratto 	Spessore tratto	Fine	Applica a tutti
Stile tratto	continuo		Applica a tutti

In questi tre campi è possibile scegliere il colore, lo spessore (fine, medio, spesso) e lo stile (continuo, tratteggiato, punitinato) del tratto.

Tabella

La tabella mostra lo stile per ciascun valore dell'attributo.

	Valore	Colore riempimento	Spessore tratto	Stile tratto
	108		Spesso	tratteggiato
	98		Medio	continuo
	97		Medio	continuo
	20		Spesso	tratteggiato
	19		Medio	continuo
	18		Fine	punitinato
	17		Medio	continuo
	16		Medio	continuo
	15		Medio	tratteggiato
	14		Spesso	punitinato
	13		Medio	continuo
	12		Medio	continuo

La tabella, partendo da sinistra, è costituita dalle seguenti colonne:

- 1. Interruttore toggle**  /  che attiva/disattiva un valore;
- 2. Valore**: presenta i valori dell'attributo;
- 3. Colore riempimento**: presenta il colore di riempimento ed è possibile modificarlo singolarmente;
- 4. Spessore tratto**: presenta lo spessore del tratto ed è possibile modificarlo singolarmente;
- 5. Stile tratto**: presenta lo stile del tratto ed è possibile modificarlo singolarmente.

Nota bene: nel caso in cui sia stato scelto precedentemente *Colore graduato* nel box della scelta dei colori, cambiando lo stile singolarmente ad un valore nella tabella, il risultato finale non risulterà più graduato.

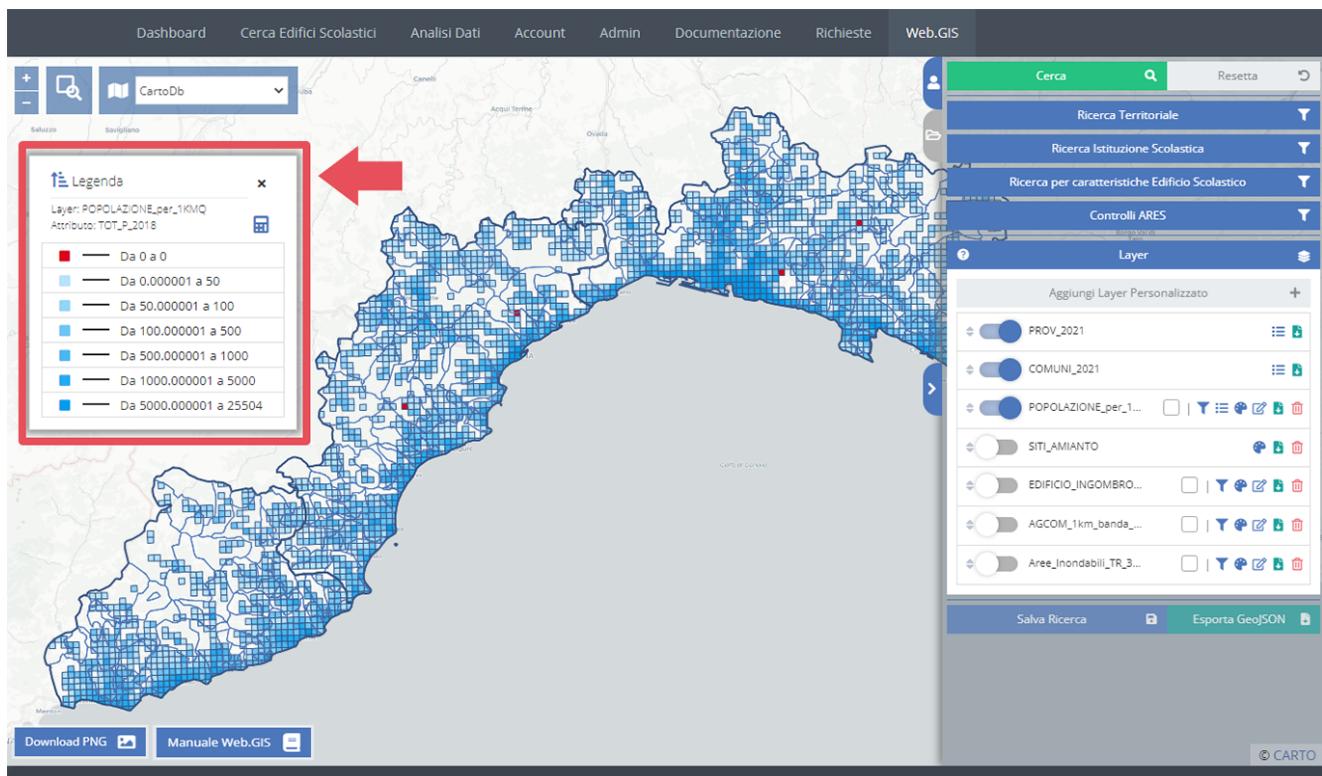
Consigliamo, se c'è la necessità di applicare un colore specifico ad un determinato valore (ad esempio al valore 0), di aggiungere un range di valori, di inserire il valore specifico in entrambi i campi del range e scegliere il colore desiderato. Cliccare poi su applica per vedere l'anteprima delle modifiche nella tabella.

Valore	Colore
0	0
0.00000	100
100.000	200
200.000	300
300.000	400

Una volta terminate le impostazioni dello stile, premere il pulsante blu **SALVA** in basso a destra per applicarlo al layer, altrimenti premere il pulsante grigio **CHIUDI** per annullare le modifiche e chiudere la finestra.

Legenda

Questa icona è visibile solamente quando il layer ha uno stile impostato ed è attivo. Premendola è possibile visualizzare la legenda del layer, come mostrato nell'immagine.



Nella legenda è possibile vedere il nome del layer e il nome dell'attributo a cui è stato impostato lo stile.

Premendo l'icona è possibile ordinare i valori.

Premendo l'icona è possibile visualizzare tra parentesi quadre il numero totale di elementi (punti, linee o poligoni del layer) per ogni valore dell'attributo.

Imposta Filtri di Ricerca

Premendo questa icona è possibile accedere alla finestra che consente la gestione degli attributi da utilizzare come filtri di ricerca dall'utente.

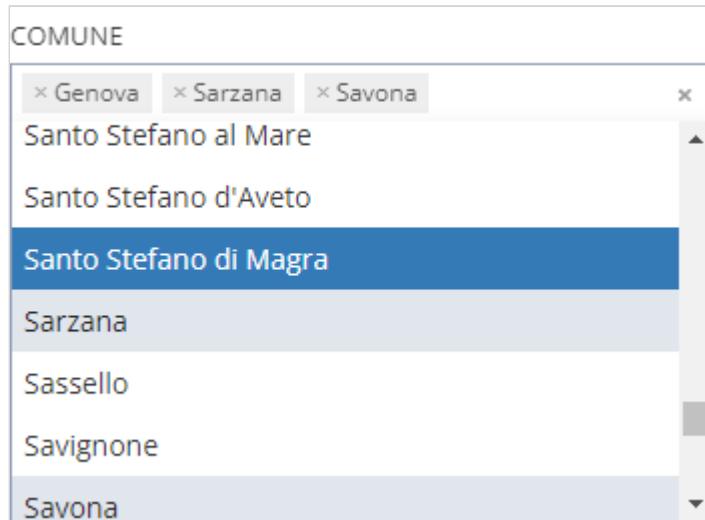
Gestione Attributi Layer_personalizzato			
Attiva/Disattiva filtro	Attributo	Nome filtro	Tipologia filtro
<input type="checkbox"/>	COD_RIP 	COD_RIP	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	COD_REG 	COD_REG	Selezione singola
<input checked="" type="checkbox"/>	COD_PROV 	CODICE PROVINCIA	Selezione multipla
<input type="checkbox"/>	COD_CM 	COD_CM	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	COD_UTS 	COD_UTS	Intervallo di numeri
<input checked="" type="checkbox"/>	DEN_PROV 	PROVINCIA	Selezione multipla
<input type="checkbox"/>	DEN_CM 	DEN_CM	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	DEN_UTS 	DEN_UTS	Selezione singola
<input checked="" type="checkbox"/>	UTS 	UTS	Selezione multipla
<input type="checkbox"/>	UTS 	TIPO_UTS	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	Shape_Leng 	Shape_Leng	Selezione singola
<input type="checkbox"/>	Shape_Area 	Shape_Area	Selezione singola

CHIUDI SALVA

La tabella, partendo da sinistra, è costituita dalle seguenti colonne:

1. **Interruttore toggle**  /  che attiva/disattiva il filtro per l'utente;
2. **Attributo**: presenta il nome dell'attributo. Avendo un nome breve, per capire a cosa si riferisce l'attributo è necessario posizionare il cursore del mouse sull'icona  per mostrare una anteprima dei primi 5 valori dell'attributo in questione;
3. **Nome filtro**: presenta un campo input in cui è possibile dare un nome al filtro e sarà il nome visualizzato dall'utente;
4. **Tipologia Filtro**: presenta un campo di selezione in cui è possibile scegliere la tipologia del filtro.
 - **Selezione singola**: permette di selezionare un solo valore del filtro.

- *Selezione multipla*: permette di selezionare più di un valore del filtro. Il risultato che si vedrà nel pannello utente è quello visibile nell'immagine sottostante. È possibile selezionare più valori e per deselezionarne uno basterà cliccare sulla *X* presente alla sinistra del valore selezionato. Per svuotare il campo invece è necessario cliccare sulla *X* presente all'estrema destra del campo stesso.



- *Intervallo di valori (visibile solo se l'attributo selezionato è un valore numerico)*: permette di selezionare un range di valori. Il risultato che si vedrà nel pannello utente è quello visibile nell'immagine sottostante. È possibile modificare i valori minimo e massimo direttamente nei campi input, altrimenti è possibile variare il range trascinando i cerchi bianchi lungo la linea blu.



Una volta terminate le modifiche, premere il pulsante blu **SALVA** in basso a destra per applicarlo al layer, altrimenti premere il pulsante grigio **CHIUDI** per annullare le modifiche e chiudere la finestra.

▼ Scegli Filtri di Ricerca

Questa icona diventa visibile solamente dopo aver impostato i filtri di ricerca (vedi Imposta Filtri di Ricerca).

Premendola vengono resi visibili i filtri precedentemente attivati nella sezione *Imposta Filtri di Ricerca* ed è possibile scegliere i valori desiderati per ogni filtro.

Abilita Layer per la Ricerca

L'icona di default diventa visibile solamente dopo aver impostato i filtri di ricerca (vedi Imposta Filtri di Ricerca) ed indica che il layer è disabilitato alla ricerca.

Premendo su di essa l'icona diventa verde  ed il layer viene abilitato alla ricerca.

Nota bene: è possibile attivare un solo layer alla volta per effettuare una ricerca.

Esporta GeoJSON

Per scaricare il file GeoJSON con tutte le caratteristiche del layer, premere l'icona verde di download.

Elimina

Per eliminare un layer è necessario premere l'icona rossa del cestino. Se è un layer precaricato dal sistema non è possibile eliminarlo e l'icona del cestino non compare .

4. Pulsanti salvataggio/esportazione

Questi due pulsanti sono disabilitati all'accesso al modulo e vengono abilitati appena viene effettuata una ricerca.

 **Salva Ricerca:** questo pulsante permette di salvare la ricerca effettuata. Premendolo si apre la seguente finestra in cui inserire nome e descrizione della ricerca.

Salva e Archivia Ricerca

Nome *

max 28 caratteri

Descrizione

max 150 caratteri

I campi contrassegnati da asterisco (*) sono obbligatori

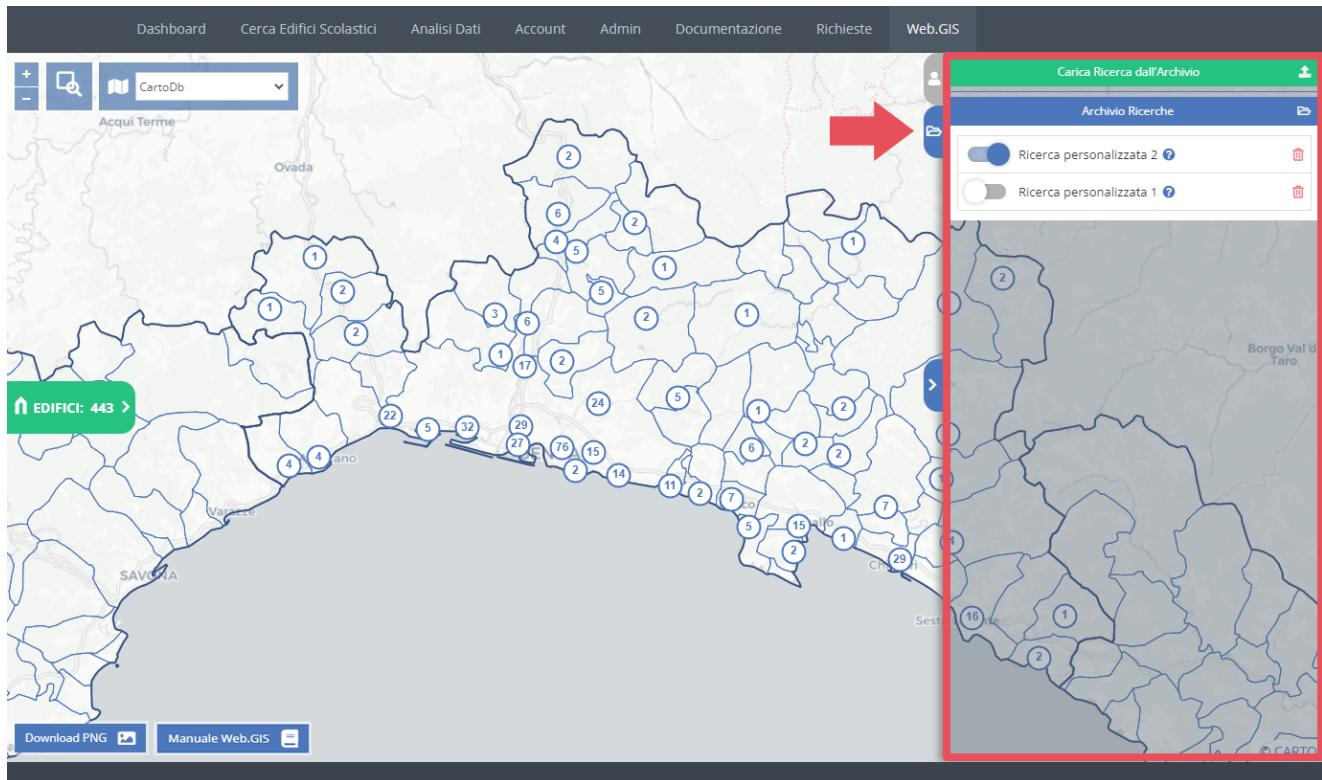
CHIUDI **SALVA**

Premendo sul pulsante *Salva* la ricerca viene salvata e resa disponibile nella scheda Archivio (vedi Archivio).

 **Esporta GeoJSON:** questo pulsante permette di esportare un layer in formato GeoJSON in cui sono presenti solo gli edifici filtrati tramite la ricerca.

Archivio

In questa scheda è presente l'**Archivio Ricerche**  ovvero l'elenco delle ricerche salvate nel *Pannello Utente*.



Attraverso l'interruttore *toggle*  è possibile attivare/disattivare una ricerca.

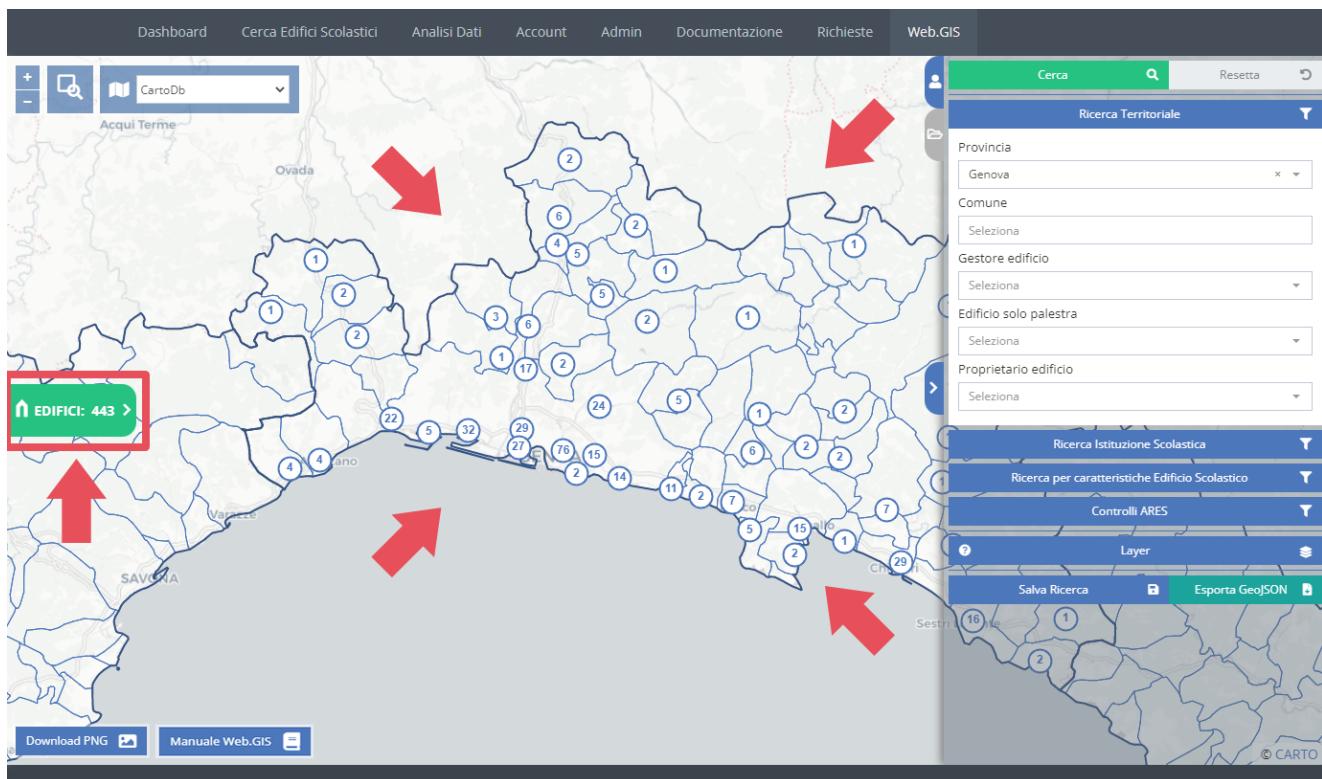
Nota bene: è possibile attivare solo una ricerca alla volta.

Una volta attivata una ricerca dell'elenco, è possibile caricarla premendo il **Pulsante Carica Ricerca dall'Archivio** che presenta l'icona di caricamento .

Questo pulsante è disabilitato finché non viene attivata una ricerca dell'elenco. Una volta premuto vengono resi visibili gli edifici filtrati sulla mappa.

Risultati Ricerca Edifici Scolastici

Una volta impostati i filtri e i layer e premuto il pulsante verde  *Cerca*, viene avviata la ricerca degli edifici scolastici. Al termine vengono mostrati i risultati sulla mappa ed un pulsante verde sulla sinistra con il numero totale degli edifici trovati.



Si precisa che gli esiti delle funzionalità di ricerca degli edifici scolastici sono determinati dal completamento dell'inserimento delle coordinate geografiche all'interno della *Scheda Edificio - Sezione A Identificazione dell'edificio*.

I risultati della ricerca vengono rappresentati sulla mappa con dei cerchi 13 in cui è scritto il numero degli edifici presenti in quella area. Effettuando lo zoom sulla mappa è possibile vedere più in dettaglio la posizione degli edifici. Quando è presente il cerchio 1 è possibile premerlo per visualizzare una piccola finestra con una breve descrizione dell'edificio (evidenziato nel riquadro dell'immagine seguente).

EDIFICI: 443 >

CODICE EDIFICO: 0100410251

Dati Generali Info PES

INDIRIZZO: Frazione Ognio, 171
COMUNE: Neirone
COORDINATE: 44.4402839999999, 9.171191

Provincia: Genova
Comune: Seleziona
Gestore edificio: Seleziona
Edificio solo palestra: Seleziona
Proprietario edificio: Seleziona

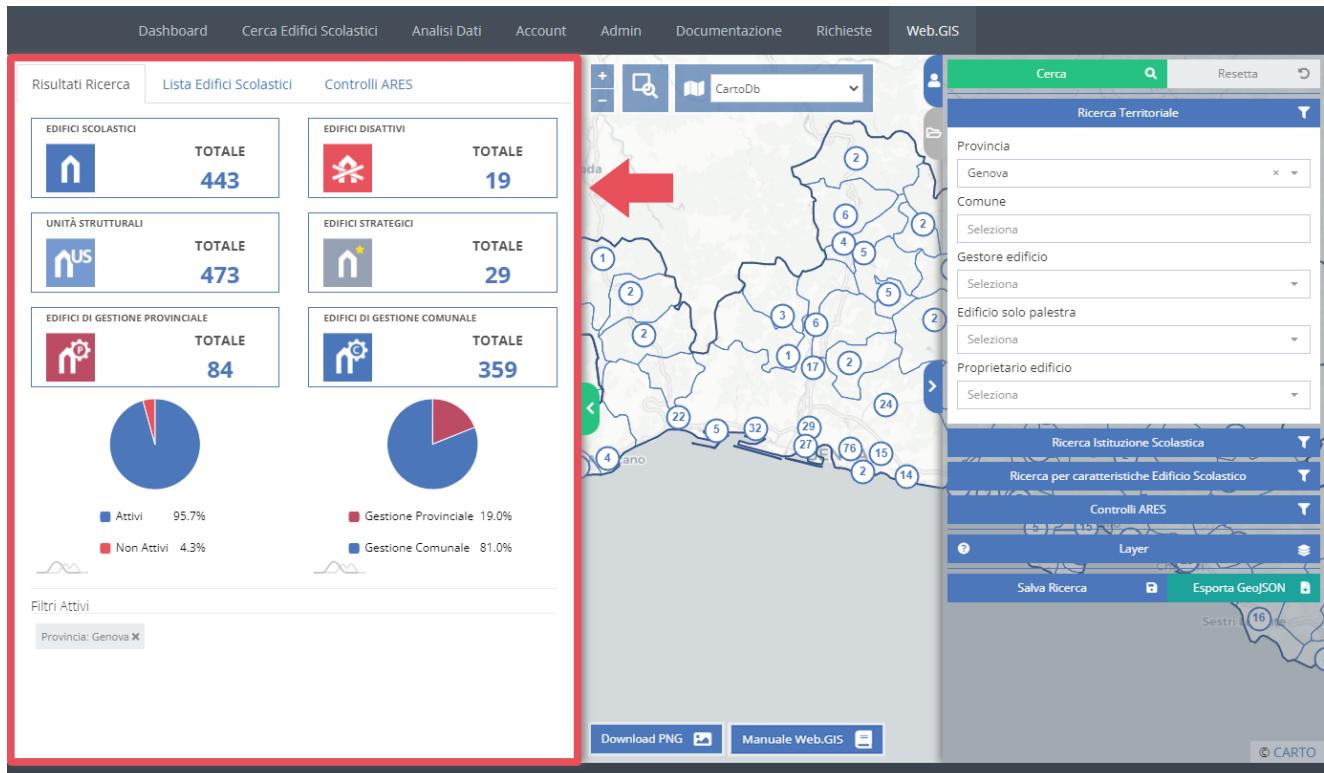
Ricerca Istituzione Scolastica
Ricerca per caratteristiche Edificio Scolastico
Controlli ARES
Layer
Salva Ricerca Esporta GeoJSON

La finestra di descrizione presenta in alto il codice edificio, il cui valore scritto in blu è un link che rimanda alla relativa *Scheda Edificio - Sezione A* di ARES.

Sotto sono presenti due schede, *Dati Generali*, che presenta i dati generali dell'edificio e *Info PES*, contenente le informazioni dei PES dell'edificio, come si vede di seguito. I codici PES sono link che rimandano alle relative *Schede PES* di ARES.

CODICE EDIFICO: 0100410251					
Dati Generali		Info PES			
Codice	Denominazione	Classi	Alunni	Disabilità	D
GEEE84307X	S.EL. DI OGNIO- NEIRONE	0	0	Non definito	Si

Premendo il bottone verde **EDIFICI: 443 >** appare un pannello sulla sinistra in cui è possibile vedere i dettagli della ricerca effettuata.



Il pannello è formato da tre schede:

1. *Risultati Ricerca*

2. *Lista Edifici Scolastici*

3. *Controlli ARES*

1. Risultati Ricerca

Questa scheda, evidenziato in rosso nell'immagine precedente, presenta una raccolta dei dati e due grafici, necessari a dare un quadro complessivo all'utente.

In basso, in grigio, sono presenti i filtri attivi, impostati nel *Pannello Utente*. Se i filtri presentano una *X* accanto al nome è possibile eliminarli premendoci sopra. Se vengono eliminati i dati e la mappa si aggiornano in tempo reale.

2. Lista Edifici Scolastici

Questa scheda si presenta come una tabella in cui sono elencati tutti gli edifici scolastici risultati dalla ricerca.

Risultati Ricerca
Lista Edifici Scolastici
Controlli ARES

CSV
Excel

5
▼ risultati
Cerca:

	Cod. Edificio	Comune	Indirizzo	Gestore	PES
①	0100010067	Arenzano	Via MARCONI, 182	Comune	<ul style="list-style-type: none"> • [GE1N001001]-[GE1N001001] Nido Comunale - I Cuccioli • [GEIC82100P]-[GEAA82101G] S.MAT. DI ARENZANO
①	0100010192	Arenzano	Piazza ANSELMO, 4	Comune	<ul style="list-style-type: none"> • [GEIC82100P]-[GEEE82102T] S.EL.-P.DE CALBOLI- ARENZANO
①	0100010359	Arenzano	Piazza CALCAGNO, 3	Comune	<ul style="list-style-type: none"> • [GE1A14300V]-[GE1A14300V] Infanzia Comunale - Antonio Ghigliotti • [GEIC82100P]-[GEIC82100P] I.C. ARENZANO • [GEIC82100P]-[GEMM82101Q] I.C.ARENZANO-SMS CHIOPPONE
①	0100019193	Arenzano	Via CESARE FESTA, 11	Provincia	<ul style="list-style-type: none"> • [GEIS012004]-[GERA012036] MARSANO/ARENZANO
①	0100020090	Avegno	Via delle mimose, 10	Comune	<ul style="list-style-type: none"> • [GEIC858009]-[GEAA858038] S. INFANZIA DI AVEGNO

Mostra da 1 a 5 di 443 risultati

<
1
2
3
4
5
>

Ogni riga della tabella presenta i dati di un edificio, compresi i relativi PES.

Il codice edificio, scritto in blu, è un link che rimanda alla relativa *Scheda Edificio - Sezione A* di ARES.

I codici PES di ogni edificio, scritti anch'essi in blu, sono link che rimandano alle relative *Schede PES* di ARES.

È possibile scaricare un file *CSV* o un file *Excel* con i dati della tabella premendo i bottoni in alto a destra della scheda.

3. Controlli ARES

Questa scheda si presenta con dei dati relativi ai Controlli ARES.



Per tornare alla schermata iniziale di *Web.GIS* ed azzerare la ricerca, premere il pulsante grigio  **Resetta**.